キャラクター名

こはく

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
鎖	体の一部の様にまとわりついていた気がする。今でもしゃりんしゃりんという音を思い出す
少女	1人じゃなかった。そばには誰かがいた気がする。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への引力		オート	0	自身	バトルパートにおいて現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1（最低0）される
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、1ターンに何度も使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
メインクラス		歪極		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0～3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-２
		写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く