

キャラクター名
ホットエンペラー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ザウルス】		オート			
		すいしんアップ		アクション	MF3	0-1	味方全体の白兵・肉弾攻撃の出目+1 この効果は累積するが各ラウンド1回しか使用できない
		とっしん		ダメージ	MF1	自	コストとして、MF 1点払うことでダメージ+2点を獲得
		カウンターアタック		ラピッド	0	自	任意のパーツを1つ「ラピッド」タイミングで使用して良い
		パワー強化		オート	なし	自	「パワー」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：オレニツイテコイ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
		おうえん攻撃/フォースアップ		ダメージ	なし	自	自身がダメージを受けた際に使用可能 MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
				オート			
		【左腕：アツクナレヨ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
		なぐる攻撃/ファイアー		アクション	3	0	肉弾 2 対象の現在行動位置に「ファイアー」の症状チップを設置する
		しょうじょうきょうか		オート	なし	自	自身が設置した「しょうじょう」マップチップを1ターンに1度解除不能にする
				オート			
		【右腕：サンニイチ・エイ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
		がむしゃら攻撃/カウントダウン		アクション	4	0-1	現在カウントが5カウント以上でない限り使用出来ない 対象の現在行動値から4した位置に「カウントダウン」のしょうじょうチップを設置する。1ターンに1度しか使えない。
		うつ攻撃/ナパーム		アクション	4	0-2	射撃攻撃 2 +爆発 対象 2体 に攻撃できる
				オート			