キャラクター名

トイフェル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	【渇望】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【動く死体】	あなたは誰かの死を悼む…目の前で死んでしまったあの人、誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
【血の宴】	金臭い真っ赤な血の池で、あなたは1人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは1人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。
【故郷】	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サルビア	保護	3	①②③④⑤	
ピノ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1をしてもよい
ポジション		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
脚		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
胴		あるびの		ジャッジ	1	0	支援+1
頭		けもみみ		ジャッジ	0	0	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		壊れた部品		オート			未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか。
腕		名刀		アクション	2	自身	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1