

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	14000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	6	25		42	7	ファイター	15			
		敏捷度	8	18		37	6	グラップラー	3			
体	10	筋力	11	8		29	4	フェアリーテイマー	15			
		生命力	11	45		66	11	エンハンサー	5			
心	5	知力	5	11		21	3					
		精神力	7	13		25	4					

戦闘特技			
タフネス	2122	p	防具習熟A/金属鎧 IB31 p
追加攻撃	220	p	防具習熟S/金属鎧 IB32 p
投げ攻撃	225	p	
ルーンマスター	IB34	p	
バトルマスター	3143	p	
武器習熟/メイス	221	p	
武器習熟II/メイス	221	p	
全力攻撃	IB36	p	
魔力撃	IB39	p	
魔力撃強化	IB32	p	
武器の達人	IB31	p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
ジャイアントアーム	

言語		
交易共通語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム		点数
ブラックベルト		80
名誉点 所持 2920 /合計 3000		

技能	技能レベル	基本			基本追加			必要					
		命中力	回避力	ダメージ	命中修正	C値	追加ダメージ	威力	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	15	22	21	19									
グラップラー	3	10	9	7									
フェンサー	0												
シューター	0												
鎧と盾								必要	必要				
ミスリルプレート								24	-2	11			
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										3			
回避技能								ファイター	合計値	19 16			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ゼノ	2H	28	3	2d+	25	12	22	53													
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金		預金・借金	
225000	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	37	m	111	m	2d+ 19	16	126
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	70				

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	18			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	真・ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□①④
	○□□□①⑨