

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー
	オルクス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	150 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣+地獄の氷炎	白兵	2r-2	6	25		さらなる絶望後使用
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
虚実崩壊	P	N			
さらなる絶望	P	N			
楔の呪い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3		メジャー					
効果: C値-Lv下限値7								
氷の加護	5		マイナー		自身	自動		
効果: サラマンダーのエフェクトえお組み合わせた攻撃+Lv*2								
氷の戒め	4		メジャー	視界		対決		
効果: RC:ダメージを与えた場合ラウンド中、判定ダイス-Lv+1個								
氷の塔	5		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: RC:攻+Lv*3, 同一エンゲージ不可								
氷炎の剣	4		マイナー					
効果: 武器生成								
地獄の氷炎	5		マイナー				リミット	
効果: 氷炎の剣:武器生成時、攻撃力またはガード値のどちらかの値を+Lv*3								
氷雪の守護	2		オート					
効果: ダメージ発生直前:ダメージ-Lv+1D								
フレームタン	5		メジャー	視界				
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更 攻-5-Lv								
極圏の覇者	4		オート			自動		
効果: 判定前に使用。判定のダイスをLv*2個 シナリオ3回								
形なき剣	4		メジャーメジャー			対決		
効果: ドッチダイス-Lv								
要の陣形	4		メジャー					
効果: 対象3体 シナリオLv回								
得意領域	5		セットアップ					
効果: RCの判定に使用するダイス+Lv個								
絶対の空間	3		マイナー					
効果: オルクスのエフェクトを組み合わせた判定に使用するダイス+Lv個								

--	--

