

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	40歳前後
種族	フォモール(グライアイ)			境遇	邪悪化からの脱却
出自(効果)	邪悪化			目標	真の絆の探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	16	8	22	15	7
ボーナス	3	3	5	2	7	5	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正			1		1	1	
能力値	4	4	7	3	9	7	2

HP	72
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3	至近		3					
左手	ナイフS3	至近		3					
頭部	ロストデビルズキャップ	/	0	0	1	1	0	0	0
胸部	ローブ	/				2			
補助	バックラー	/			1	2			-1
装身具	ロストデビルズアイ	/	0	0	0	0	0	0	0
能力値			4	0	7	0	7	16	9
スキル									
その他	ロストデビルズアイ							4	
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	3	9	5	7	20	8
総計(両)			4	6					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	2		11	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9	2	1	12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフS3(右) アームズクリスタル	-----
↑増幅のクリスタル	ファミリア：感知
↑敏捷のクリスタル	-----
↓感知のクリスタル	森林冒険者セット
ナイフS3(左) アームズクリスタル	キャップライト
↑増幅のクリスタル	-----
↑精神のクリスタル	ポーションホルダー
↓召喚士のクリスタル	MPポーション* 5
-----	ハイMPポーション* 5
ベルトポーチ	万能薬
バックパック	毒消し

現在重量： 15
 最大重量： 17
 所持金： 1600
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バリエーションフォーム	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	シーン終了時まで攻撃+1D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	回避判定と同時に使用。達成値+[SL+2]							
アンビデスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：	短剣・鞭を双武器化							
	★							
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ファミリアをSL個取得							
ファミリアアタック	5	5+4-1	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	特殊攻撃。[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ							
ファミリアコンビネーション	1	9-1	メジャー	-	自身	自動成功	1/メインプロセス	
効果：	《ファミリアアタック》+1メジャーアクションのスキルカパワーを使用する。							
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：	《ファミリアアタック》の判定+1D							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	「対象：自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象：場面(選択)」 「射程：視界」に変更。							
	★							
効果：								
グリードフォース	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	特殊攻撃のダメージ+[SL*3]							
コネクトナーブ	4	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	【行動値】、【移動力】、特殊攻撃のダメージに+[SL+2]							
サーモンスピーチ	1	6+4	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	-	
効果：	特殊攻撃。[2D+CL]の貫通ダメージ。1点でもダメージを与えた場合は[威圧]。リアクションは【精神】。							

CL1 インタラプト、バタフライダンス、ドッジムーブ、ファミリアアタック2

○設定断片
 元々はヒューリンの警備兵として街の治安を守る職についており、権力者の黒い罪は握りつぶし、気に入った者の薄暗い噂は弱みとして記憶した後は同様に握りつぶす傲慢な人物である。そのような傲慢な行いはやがて邪神インディマの目に止まるようになり、彼はフォモールへと邪悪化。邪神の眷属としてファミリアを賜る。フォモールと化してからはかつての同僚・冒険者達によって討伐対象として追われる日々であった。

ヒューリン時代に恩義を与えた権力者によって使わされた恩人の手により奇跡的に邪神の眷属からは開放されたが、討伐対象として追われる日々という経験が彼に絆とは脆弱で愚かなものであるという薄暗い気持ちを抱かせた。彼のその気持ちはファミリアと異形は邪悪化の痕跡として今も残り続けている。

現在、彼にとって現在信用足るものは奇しくも邪神より賜ったファミリアである。ただし、彼は心の奥底で望んでいる。本当に分かたれぬ絆を。それを見つけられるのであれば、邪神の祝福から完全に解放されることだろう。

戦闘外では元のヒューリンのように振る舞えるが、戦闘になると妖魔の血が騒いで筋肉質かつ高圧的になる。戦闘では邪神から賜ったファミリアに攻撃させる戦闘を好む。普段の一人称は「私」、戦闘中の一人称は「我」

○チャットパレット
 戦闘前なし。

