

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	バトル	Lv.1:	チューシ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	21	30	9	8	9	7
ボーナス	8	7	10	3	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正			3				
能力値	10	9	15	3	2	5	2

HP	125
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイアランスS1	至近	-1	17	0	0	0	-1	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	12	-5	0
頭部	ジルコニアヘルムS1				-1	8			
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			9	0	15	0	5	17	15
スキル			7	9	4	2	1	12	12
その他			2	1	1			5	58
総計(右)			17	27					
総計(左)			18	10	19	32	18	28	85
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	2		4	+ 2 d
トラップ解除	9	6		15	+ 2 d
危険感知	2	2		4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
陸マグロ	弱体：放心のクリスタル
神馬の鞍	耐毒符
敏捷のクリスタル	キャップライト
理力符	
冒険者セット	
MPポジション	10個
団子	20個
万能薬	
HMPポジション	2つ
HHPポジション	2つ
ムガ=モリの角笛	

現在重量:	54	所持金:	30040	預金・借金:	
最大重量:	100				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
カバームーブ	2	4	《カバリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない								
シールドスラム	1		パッシヴ		自身		盾装備	
効果: 白兵攻撃のダメージに+ [装備している「種別:盾」の重量] する								
アームズマスタリー: 槍	1		パッシヴ		自身		槍装備	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。槍を選択								
シェフズハンド	3		パッシヴ		自身			
効果: 【器用】判定の達成値に+ [SL×2] する。								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
ソウルフード	1		メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+ [SL×2] する。								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果: 対象の【移動力】に+ [SL×5] mする。								
ライトニングライド	5		パッシヴ		自身		騎乗	
効果: 【行動値】と【移動力】に+ [(SL×2)+2] する。								
シールドストライク	1		パッシヴ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+ [SL×2] する。								
シールドパリー	1		パッシヴ		自身		盾装備	
効果: 回避判定に+2する。								
イクストリアン	1		パッシヴ		自身		騎乗	
効果: 【敏捷】判定と【感知】判定の達成値に+2する								
アップデート	1		パッシヴ		自身			
効果: 選択した能力基本値に+5する。敏捷を選択								

CL1 ランパート(カバリング) カバームーブ シールドスラム アームズマスタリー: 槍 シェフズハンド2
 リンク効果 騎乗状態で有効 命中判定+1D 【行動値】、【移動力】+5 (適用済み)
 命中(騎乗): 5D+17 ダメージ(白兵攻撃): 3D+17+15+110+2+7+1 期待値163.5点 物理ダメージ (ホースパトラー): 1D+33
 期待値36.5点貫通ダメージ

