

キャラクター名  
爆轟 炎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	犯罪者の子	経験	敵性組織	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:二輪車	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎獣の拳(100↓)	白兵	13r+4	1	15		CR(キュマイラ)Lv2+炎神の怒りLv1+炎の刃Lv3 (破壊の爪Lv1+完全獣化Lv1使用後)
炎獣の拳(100↑)	白兵	15r+4	1	18		CR(キュマイラ)Lv3+炎神の怒りLv2+炎の刃Lv4 (破壊の爪Lv2+完全獣化Lv2使用後)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
コネ:噂好きの友人	
コネ:警察官	
コネ:情報屋	
コネ:要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
父親	P 傾倒	N 侮蔑		
FHエージェント	P 懐旧	N 無関心		
伊庭 宗一	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR (キュマイラ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データの変更								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】ダイス+[Lv+2] アイテム使用不可								
炎神の怒り	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: ダイス[Lv+1] メインプロセス終了時HP-3								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

巷で有名な不良、いつも暴行事件を起こしては親に警察に連れて行かれる  
しかし、とある大量虐殺事件で生き残った後から学校では大人しくなる  
本人は子供の喧嘩をする気にはならなくなったと言っており、自分から仕掛けることはなくなった