キャラクター名: 神崎 朔良

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	101 %
出自	感情の欠落	経験	露見	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神崎アキト	P 誠意	N 脅威		
D口イス：羅刹	P 親近感	N 不信感		
香月悠栖	P 尽力	N 憎悪		
ぬいぬい	P 庇護	N 憐憫		
シリアルキラー	P	N		
協力者の彼	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	シンドローム	-	自身	自動	-	
効果：								
完全獣化	4	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	シーン間、【肉体】判定ダイス+[LV+2] 素手以外使用不可							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果 :攻撃された時のリアクション直前に使用 リアクションを放棄して白兵攻撃 判定のC値-LV(min:7) この攻撃はリアクション不可 組み合わせ不可								
鬼の一撃	1	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	ガードしたらダメージ+[LV*5]							
破壊の爪	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	シーン中 素手を 攻撃力：+[LV+8] ガード：1 に							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：	衝動判定に+Lv個							
オリジン：アニマル	3	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：	シーンの間素手の攻撃力Ｌｖ×２ですで以外使えなくなる							
獣の直感	★							
効果：								
獣の匂い	★							
効果：								
至上の毛並み	★							
効果：								
海の恩恵	★							
効果：								
猫の瞳	★							
効果：								
効果：								

【キュマイラEエフェ】
獣の直感：気温、気圧、気流の変化などから、天気などを読み取る能力
海の恩恵：河童
獣の臭い：動物に簡単な命令可能
至上の毛並：完全獣化、眠れる遺伝子などの姿がスっごくうつくしい
体系維持：ダイエットいらず
猫の瞳：闇の中でも大丈夫
眠れる遺伝子：常に動物の姿でいれる