

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アルカード			境遇	没落
出自(効果)	英雄			目標	名声

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	41	10	41	27	12
ボーナス	5	7	13	3	13	9	4
クラス修正	0	1	3	1	3	0	0
他修正							
能力値	5	8	16	4	16	9	4

HP	255
MP	266
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャープダガー			10					
左手	シャープダガー			10					
頭部									
胴部									
補助									
装身具	春風の羽								
能力値			8	0	16	0	9	32	10
スキル			5	73	4			33	17
その他	ギルドサポート、道具		1					7	
総計(右)			14	83					
総計(左)			14	83	20	0	9	72	27
総計(両)			14	93					m
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
GMPP*5	
ポーションホルダー	
アルカナム戦術書	
漆黒の星	
ギルドシンボル	
風の蹄鉄	
GHPP*3	

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 105050
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★		P		自身			
効果: 暗闇ペナ無効、暗闇でダメージ+1D								
ワイドアタック	5	2	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	★		P					
効果: 短剣を左右で双に								
バタフライダンス	★		P					
効果: 回避+1D								
スペシャライズ	5		P		自身		短剣	
効果: 攻撃+5命中+5								
マスタリー短剣	★		P		自身		短剣	
効果: 命中+1D								
フェイント	★	2	マイナー		自身	自動		
効果: リアクション-1D								
ウェポンフォーカス	★		P		自身		短剣	
効果: ダメージ+5								
ワイドストーム	3	1	効果		自身	自動	シーフ系	
効果: ダメージ+SLD								
エターナルシャドウ	★		セットアップ		自身	自動		
効果: 暗闇状態になるシーン継続								
ビースティング	3	2	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中SL+1D								
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: パッシブアイテム以外のスキル無効化								
ナイフパリー	★	1	DR直後		自身	自動	双短剣	
効果: 武器攻撃力合計分物理ダメージ軽減								
ホーミングヒット	★		判定直前		自身	自動	シーフ1	
効果: リアクション不可								
ランナップ	★	1	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱する								

アルカナム
 大地*2
 正位置効果
 別のアルカナムと同時に使用、アイテムの効果の対象「単体」を「範囲(選択)」に変更
 逆位置効果
 スキルと同時に使用、そのスキルの「コスト」に-3する(最低1)
 ヨルムンガンド*3
 正位置効果
 使用者が効果強度のあるバステを攻撃で与えた直後に使用、効果強度に+1
 逆位置効果
 レガシーアクション。HP回復を行う。使用者が受けているバステを全て回復する
 カトプレバース*3
 正位置効果
 使用者が移動を行う時に使用、移動力を+10m
 逆位置効果
 レガシーアクション。使用者が行う攻撃で1点でもHPダメージが通ったら衰弱1を与える
 アリアンロッド*3
 正位置効果
 20m以内の単体がドロップロールする直前に使用、ドロップロールを+1d

キャラクター名
レミィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジマスター	1		P				非装備防具	
効果:	回避+SL+1 移動力5							
戦場の陥穽	1		イニシアチブ	視界	範囲選択	自動		シーン1
効果:	CL*5ロス							
ドッジマスターII	1		P				非装備防具	
効果:	攻撃+SL*3 行動値+5							
死点撃ち	1	F3	判定直前		自身	自動		
効果:	判定ダイスを全て6に。リアクションカバー禁止							
韋駄天	3		P					
効果:	武器攻撃+SL*5 行動値+SL*2							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー		自身	自動	SL/se	
効果:	ワイドアタックによる白兵攻撃2回 (ワイドアタックのコストは不要)							
アクロバットドッジ	1	10	判定直後		自身	自動	1/se	
効果:	回避判定を振り直す							
ファインドトラップ	1							
効果:								
オピニオン	1							
効果:								
トレーニング敏捷	1							
効果:								
トレーニング感知	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果:								
フェンサーII	1							
効果:								
フェンサーIII	1							
効果:								
ベアアップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果:								
интенション	1							
効果:								
レガシーサイン	1							
効果:								
トレーニング幸運	1							
効果:								
トレーニング精神	1							
効果:								
トレーニング筋力	1							
効果:								

