キャラクター名
ジン=カンナリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	310		物心ついた時には一人だった		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	6			16	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェンサー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	4	3
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー(鞘)		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	3	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 3	12	3	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭 組み紐(青)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

家族をすべて失ったため冒険者になる

元は異国の田舎町で両親の寵愛を受けて育ったが、蛮族の襲撃を受け町は壊滅し、一人生き残った。
行く当てを失った際に一人のライカンスロープに拾われ、人族と蛮族が共存する村で生活するようになり、そこで教養・戦闘知識を学び青年となる。
しかし、自身を拾ったライカンスロープが突然殺戮を始め、村は壊滅。
第二の家族を失い、寄る辺を無くしたジンは理由と死に場所を求め、ライカンスロープを探す旅に出た。

性格は基本的に温厚・正直者だが、『敵』と認めた相手には容赦をしない
人族・蛮族共に対等に接し、差別はせず、差別する者には近づかない(もしくは敵対する)
帰りを待つ者がいないことから自身の命を軽く見積もると同時に、自分以外の者を優先する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジン=カンナリ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

所持金 2272 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0