キャラクター名: ファルナック・カルティエ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	V.A.N.X.総司令官	カヴァー	V.A.N.X.総司令官
オプショナル		年齢	30	性別	男
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0	7		7
感覚	2	1	0	3		6
精神	4		0	4		8
社会	2		0	3		5

HP	162
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	3		ＲＣ	5		交渉	2	
回避	3		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レヴァリエ=プルートー	白兵	11r+5	6+9	10		ファルナック専用の槍　G値は虚無込み
ｺﾝﾎﾞ：ﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝﾊﾟﾗﾄﾞｯｸｽ	ＲＣ	12r+5		8		ｺﾝｾ+因+黒鉄+虚空 引寄 CT-3 範囲(選択)
ｺﾝﾎﾞ：ｷﾞｶﾞﾝﾃｨｯｸｼｻﾞｰ	白兵	14r+5		25		ｺﾝｾ+因+巨+黒星 CT-3 範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レヴァリエ=キュイラス		8			ファルナック専用の鎧

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	3	2	メジャー					
効果：	CT値-Lv							
因果歪曲	3	3	メジャー		範囲(選択)		ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	範囲(選択)化　同ｴﾝｹﾞ不可　1:P.104							
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		対決		
効果：	RC依存射撃　同ｴﾝｹﾞ不可　1:P.104							
虚空の陥穽	3	2	メジャー	視界	単体	対決	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	Hit時同ｴﾝｹﾞ引寄　2:P.85							
巨人の斧	5	3	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃強化 判定減少　1:P.104							
黒星の門	4	2	メジャー				ピュア	
効果：	同ｴﾝｹﾞ可化 判定強化　1:P.107							
虚無の城壁	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値上昇　2:P.84							
黒星粉砕	3	4D10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120%↑	
効果：	必中固定ﾀﾞﾒｰｼﾞ 組合せ不可　2:P.89							
生命増強	4	3	常時	至近	自身			
効果：	HP強化　1:P.329							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	HP消費状態異常回復　1:P.329							
加速する刻	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	1Rに1回ｲﾆｼｱﾁﾌﾞPで行動可　1:P.328							
“現世の瞳”	1		マイナー	視界	2体	自動		
効果：	その他メモ参照							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果：	空間移動の門作成　2:P.90							

“現世の瞳”
ファルナック専用エフェクト
自分以外の対象を2体指定し、その2体の位置を入れ替える。　1シナリオに3回まで使用可能。
このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせることはできない。