

キャラクター名 タカミネ・イツモ	プレイヤー名
---------------------	--------

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	26
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バーサーカー	性別	男性
称号クラス				年齢	36
種族	スプリガン			境遇	没落
出自(効果)	妖精騎士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	39	12	6	32	9	9
ボーナス	13	13	4	2	10	3	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	6						
能力値	22	16	5	2	10	4	3

HP	294
MP	163
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	天叢雲剣(25)+武烈のクリスタル(3)		0	28					
左手	紅鋼の腕+トウハンドアタック(+10)			10		10	2	-2	
頭部	紅鋼の兜		2	+10	-2	8	2	3	0
胴部	紅鋼の胴				-3	15	3		-4
補助	紅鋼の小具足				0	7	0		0
装身具	紅鋼の鞘					7	5		
能力値			16	0	5	0	4	15	27
スキル	シナリオアタック、アタック、アタック、アタック、アタック、アタック、アタック、アタック、アタック、アタック		5	4					
その他	剣鬼の顎(攻撃力+2)、戦王の武器飾り(行動値+2)			2				2	
総計(右)			23	54					
総計(左)					0	47	16	18	23
総計(両)									m
ダイス数			5(6)d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	16			16	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
◆道具	小型ハンマー
異次元バッグ	戦王の武器飾り
ベルトポーチ	◆シナリオアイテム
小道具入れ	魔力を帯びたかけら*2
ランチボックス	◆道具【使用】
ポーションホルダー	刀魂：炎
剣鬼の顎	守護者の紋章
武烈のクリスタル*2	銀の香炉
→消費数6	→銀の香炉使用*4
冒険者セット	
ロープ100m(ロープ20m*5)	

現在重量：	49	所持金：	193340	預金・借金：
最大重量：	90			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/スプリガン	★	2	Set	至近	自身	自動成功		
効果： シーン間；白兵攻撃+5、回避-2								
バッシュ	5	4(3)	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トルネードブラスト	1	6(5)	Maj	武器	範囲選択	命中	1/Sc	
効果： モブの対象のCL,≤[CL+SL]ならダメの代わりに戦闘不能or死亡にする								
ストラグルクラッシュ	1	10(9)	Maj	武器	単体	命中	1/Sna	
効果： 対象に2回バッシュ、2回目はAt+2D：一回目を外したら2発目なし								
ファストセット	1	6(5)	Mov	至近	自身	なし		
効果： [Min] スキルを一つ使用する								
バーサーク	5	3	Min		自身	なし		
効果： とダメLv*3								
ソウルヒート	1	3	バーサーク		自身	なし		
効果： 狂戦士[SL+1]								
オーバードライブ	1	-	Pas	至近	自身	なし		
効果： バーサーク中⇒命中+1D								
スマッシュ	1	5	Min	-	自身	自動成功	-	
効果： メインプロセス中：白兵接近ダメージ+[筋力]								
フルスイング	3	10(9)	Min	至近	自身	自動成功	SL/Sc	
効果： 接近ダメージ+[武器の攻撃力]								
ポルテックスアタック	1	-	Eff	至近	自身	-	1/Sna	
効果： 攻撃時、ダメージ+[CL*10]								
バイオレンスヒット	1	-	Cli	至近	自身	自動成功	1/Sna	
効果： ポルテックスアタックの回数を回復する								
スイッチバック	2	-	Eff	至近	自身	自動成功	SL/Sc	
効果： 命中判定を振りなおす								
グレートバースト	3	10	Eff	至近	自身	自動成功	SL/Sna	
効果： 命中ダイスの出目一つを6にする								
トゥルーアイ	1	4	被ダメ後	至近	自身	自動成功	1/防御、刀	
効果： 被ダメ-[武器攻撃力/2]								

初期：スプリガン：バッシュ1、バーサク2、ソウルヒート1、フリンジマスター1
 誓約：戦意の誓い(エキスパンションP)を習得。
 セット：[範囲][至近]の対象に逆上を与える。束縛：挑戦を挑まれたら逃げてはならない。逆上を受けたら解除してはならない。

ゲッシュ
 伝説のポメロクイーン(エキスパンションP79) 恩恵：CL*5点のMPタンク(シナリオ)追加、束縛：果実の回復時-3
 ぼめる、
 名前、ミカン
 オレンジ色で、餌付けしたときにミカンがあったから

性格：
 脳筋
 負けず嫌い。
 ちびって言われたら、切れる。
 解決できるなら手段は問わない(傭兵として割り切る)

現在：
 宝物を盗んだ賊を追いかけて、各地を東奔西走

キャラクター名
タカミネ・イツモ

プレイヤー名

所持品			
◆消費物			
くさび*9			
→くさび消費			
EXHPP(6D)*5			
→EXHPP消費：1			
EXMPP(6D)*2			
→EXMPP消費：1			
HHPP(4D)*5			
→HHPP消費：0			
GHPP(20D)*1			
→GHPP消費：0			
HMPP(4D)*12			
→HMPP使用：3			
万能回復薬*2：			
→万能回復薬消費：0			
理力符*3(光、光、火)			
肉(+1D)			
→肉消費：1			
野菜(+3)			
→野菜消費：1			
追加(取得品)			
◆消耗品(取得品)			
EXHPP(6D)×11			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトアイ	3	-	トゥルーアイ	至近	自身	なし	1/Sce	
効果：	トゥルーアイの効果+[SL*10]							
ウェポンガード	1	4	被ダメ後	至近	自身	自動成功	1/防御	
効果：	物理攻撃の被ダメ-[武器攻撃力/2]							
インデュア	1	5	Eff	至近	自身	自動成功	1/防御	
効果：	その攻撃で受けたBSすべてを解除する							
ソウルバスター	1	-	Eff	Eff	Eff	自動成功	1/Sna	
効果：	ダメージを受けた時、対象にHPロス[受けたダメージ]							
デスペラート	5	6	Set	至近	自身	自動成功		
効果：	シーン間与ダメージ+[SL*5]、物防-50							
デスパウンド	3	4	デスペラート	至近	自身	自動成功		
効果：	行動値+[SL*3]							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動性	1/Sna	
効果：	戦闘不能を復活：HP=[20*SL]							
フリンジスイング	1	-	Pa	至近	自身	-	狂戦士時	
効果：	命中+1D							
フリンジマスター	1	-	Pa	至近	自身	-	狂戦士時	
効果：	Mov,Min,Majのコスト-1							
テイルズシンボル	1	-	Item	-	自身	-	-	
効果：	「守護者の紋章」を獲得							
スロットプラス	1	-	Item	-	自身	-	-	
効果：	刀一つをスロット付与。そのACはシナリオ終了時に消える							
プラシーズ	1	-	Pri	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイ時に所持金+[【器用】*100G]							
スピリットオブサムライ	1		Item					
効果：	刀をSL獲得							
2ハンドアタック	5	-	Pa	-	自身	-	刀	
効果：	「片」を「両」にする。武器の攻撃力+[SL*2]							
インサイドブレイド	1		Pa				刀	
効果：	命中判定+3(計算済)							
AM:刀	1		Pa					
効果：	命中+1D							
アームズロジック	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：	命中+1D							
バーストスラッシュ	1	-	Pa	-	自身	-	両	
効果：	武器の命中でクリティカル⇒対象の物防=魔防=0							
クローズコンバット	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：	封鎖内⇒白兵ダメージ+2D							
マスタースピリット	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：	刀の「命中修正」「行動値」+[SL](最大0)、「攻撃力」+[SL+2]							
アビリティアダプト	5	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：	選択した能力値【筋力】+[SL+1]							
ハイパーゲイン	1	-	Pa	-	自信	-	-	
効果：	与ダメ+【筋力】							

