キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | デッドアイ | **Lv.1:** | | **レベル** | 30 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 10 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 天涯孤独 |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 17 | 37 | 45 | 8 | 39 | 11 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 12 | 15 | 2 | 13 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 3 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | 3 | | | | 1 |
| **能力値** | 5 | 14 | 21 | 2 | 15 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 236 |
| **MP** | 271 |
| **フェイト** | 12 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | キャリバー | 20m | 2 | 48 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ウィンドベレー | | | | | 4 | | | 2 |
| 胴部 | エクリプスベスト | | | | 2 | 19 | 3 | 5 | 3 |
| 補助 | 時の砂時計 | | | | | 3 | | | 2 |
| 装身具 | ミリタントチャーム | | | | | | | 5 | 5 |
| **能力値** | | | 14 | 0 | 21 | 0 | 4 | 36 | 10 |
| スキル | 【DEX補正】ﾌｧｲﾄﾌﾞﾚｲｸﾞﾗｲﾌﾞﾗﾝﾅｰ(INT+2)、ﾊｲﾛｰﾌﾟﾚｲﾔｰ(INT+2)、ﾊﾝﾄﾞｵﾌﾞｻﾝﾀﾞｰﾗｲﾄﾆﾝｸﾞ(INT+2)、ﾌｧｲﾄﾝｸﾞﾌﾞﾚｲﾄ

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スタイル：アクア | 3 | 6 | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： | リアクション判定+SL、シーン終了まで持続 | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 1(3) | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： | 戦闘移動か離脱。封鎖時不可 | | | | | | | |
| ガンプレイ | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 器用 | 魔導銃装備 | |
| 効果： | 対象の【精神】と対決を行う。判定達成値+[SL×2]、対決勝利時対象に[逆上]付与 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | | イニシアチブ | | 自身 | | シーン1回 | |
| 効果： | 未行動時使用可。イニシアチブにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済となる) | | | | | | | |
| アデンダム | 1 | 6(8) | イニシアチブ | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果： | イニシアチブにメインプロセス。行動済にならない | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ランニングショット | 1 | 5 | ムーブ | | 自身 | | 魔導銃装備 | |
| 効果： | 戦闘移動。移動後、回避判定+1D。ラウンド終了まで持続 | | | | | | | |
| 異才：アフターイメージ | 1 | 10(12) | ムーブ | | 自身 | | (バタフライダンス)1 | |
| 効果： | 武器攻撃の命中、回避+1D | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックバレット | 1 | 6 | マイナー | | 自身 | | 魔導銃使用 | |
| 効果 | :ダメージ増加。射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、ダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | |
| デスターゲット | 1 | 6 | マイナー | | 自身 | | 魔導銃 | |
| 効果： | ダメージ+【敏捷】 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファニング | 3 | 5 | メジャー | 武器 | [SL+1]体 | 命中 | 魔導銃使用 | |
| 効果： | 対象に射撃攻撃 | | | | | | | |
| バレットレイブ | 1 | 3 | 効果参照 | | 自身 | | 魔導銃使用 | |
| 効果： | 魔導銃と同時使用。攻撃対象とエンゲージしている場合、リアクション判定-1D | | | | | | | |
| ダブルショット | 1 | 7(9) | メジャー | | | | | |
| 効果： | 同じ対象に射撃攻撃を行う。2回目の攻撃はダメージ+3D(対象：単体※) | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バーサタイル | 1 | | クリンナップ | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果： | 使用済の「シナリオ〜〜回」のスカウトのスキルの使用回数+1 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイ：ナイトメア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える | | | | | | | |
| コンバットマスタリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 装備している武器を使用した命中+2 | | | | | | | |
| エソテリカ：シーフ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | CL10以上 | |
| 効果： | 選択クラスのコスト-2(最低1) | | | | | | | |

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 回避判定+1D | | | | | | | | |
| スペシャライズ：魔導銃 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 選択武器使用 | |
| 効果： 命中、ダメージ+[SL] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：魔導銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 魔導銃 | |
| 効果： 魔導銃を使用した命中判定+1D | | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 【器用】判定+1D | | | | | | | | |
| ストレイトショット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 射撃攻撃の命中判定+1D | | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 射撃攻撃のダメージ+[SL×5] | | | | | | | | |
| デッドショット | 5 | | パッシブ | | 自身 | | 《マークスマン》5 | |
| 効果： 射撃ダメージ+[SL×4] | | | | | | | | |
| シューターハンド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 射撃ダメージ+5、「射程」+10m | | | | | | | | |
| ドッジマスター | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 防具未装備時、回避+[SL+1]、【移動力】+5 | | | | | | | | |
| スーパードッジ | 3 | | パッシブ | | 自身 | | 《ドッジマスター》5 | |
| 効果： 回避+[SL×2] | | | | | | | | |
| ストームラン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 「移動修正」が±0以上の防具1つにつき【行動値】+2 | | | | | | | | |
| ハンドリング：双 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 選択武器使用 | |
| 効果： 命中判定+[SL+1] | | | | | | | | |
| 風と歩む者 | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃の命中、回避+[SL×2] | | | | | | | | |
| 異才：インテュイション | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 【敏捷】判定+1D | | | | | | | | |
| 異才：ラピッドハンド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 選択武器使用、《スペシャライズ》1 | |
| 効果： 武器攻撃ダメージ+【敏捷】 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： キャリバーを1個取得する | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 5 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量：6」[装備部位：双]に変更する | | | | | | | | |
| サイティングデバイス | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： 《キャリバー》で取得で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」を+2、「行動修正」を-1する | | | | | | | | |
| カスタムガン | 3 | | アイテム | | 効果参照 | | 《キャリバーガンパード》5 | |
| 効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」と「攻撃力」に、プリプレイに[SL×2]点まで自由に割り振る事が出来る(最大6、最低0) | | | | | | | | |
| トレジャーハンターⅠ | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う。 | | | | | | | | |
| トレジャーハンターⅡ | 1 | | 戦闘前 | | 自身 | | 《LV4以上》《トレジャーハンターⅠ》 | |
| 効果： 使用する際に能力値から1つ選択。フェイト1点消費、選択した能力値に+2。シーン終了まで継続。 | | | | | | | | |

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベアアップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【精神】抵抗+1D | | | | | | | | |
| リサーチ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：感知判定の情報収集+1D。 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：無 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 魔術 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オウルアイド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダークストーク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |