

キャラクター名 □ビン・カノーパス	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	0		神の声を聞いたことがある（と信じている） 苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	6	19		34 + 1	5	フェンサー	11			
		敏捷度	10	5		24	4	シューター	10			
体	4	筋力	14	16		34	5	スカウト	7			
		生命力	12	15		31	5	エンハンサー	5			
心	5	知力	9	4		18	3	アルケミスト	5			
		精神力	9	5		19	3	アーティザン	11			

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
二刀無双	3-212p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ヒールスプレー		
C値増強/-1		
命中増強/+1		
能力値増強/+2		
威力増強/+5		
防護点特化/-2&+3		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	15	16
シューター	10	15	14	15

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスアーマー		13	-3	8
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	13	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスロングボウ 射程20m/刃武器 【呪印】命中増強/+1	2H	13		2d+ 15	10	15	21										
エンハンスダガー 両手首に1本ずつ、腰に2本帯刀 【呪印】命中増強/+1 C値増強/-1	1H	1		2d+ 16	9	16	1										
エンハンスダート 射程10m/刃武器 5本所持 【呪印】命中増強/+1 C値増強/-1	1H	1		2d+ 15	0	15	1										
ブローガン 射程10m	2H	1	1	2d+ 16	10	15	6										
ウォーターバルーン 射程10m 4つ所持	1H	1	1	2d+ 16	なし	15	0										
スローイングスター 射程10m/刃のついた武器 綺麗なインパネスで生成	1H	1	1	2d+ 16	10	15	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 15	12	15	1										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	9	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 16	2d+ 14	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのフード	
耳 妖精の誘惑	
顔 水飲み鳥のマスク	
首 スマルティエのスカーフ	
背中 ペンギンマント	星の模様を散らした夜の様に暗いインパネスコート
右手 アーティザンリング/2	【呪印】能力値増強/+2 能力値増強/+2
腰 補充の矢筒	装填 [矢 6/6 粘着液の矢2/2 スネークアロー-1/1 雷鳴の矢1/1]
足 アルケミーキット	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> ■経歴 <ul style="list-style-type: none"> C5-1: 物心がついた時には独りだった A6-1: 神の声を聞いたことがある（と信じている） C3-3: 苦手な動物がいる 4-4: なりゆき ■一般技能 <ul style="list-style-type: none"> 狩人[Survivor] Lv.5(MAX) 「よく生きてたと思うよ。いい経験にもなったと思う。…ただ、もう次はごめんけど。」 骨細工師[Bone carver] Lv.2 「動物の骨は良い武器になる。犬のは頑丈で長持ちするし、猫のはしなやかで使いやすい。…もう作ってないよ。」 	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

