キャラクター名
ルベウス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウィザード | **Lv.1:** | メイジ | **レベル** | 15 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | セージ | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | 帰還 | | | **目標** | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 8 | 31 | 27 | 27 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 2 | 10 | 9 | 9 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 2 | 13 | 12 | 10 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 96 |
| **MP** | 164 |
| **フェイト** | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | アークスタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | バニッシュローブ | | | | -1 | 6 | -5 | | |
| 補助 | 月光の腕輪 | | | | 0 | 0 | 2 | | 0 |
| 装身具 | 奥義書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 2 | 0 | 10 | 14 | 8 |
| スキル | | | | | | | 3 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 2 | 1 | 6 | 10 | 14 | 8 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| エネミー識別 | 13 | 10 | 1 | 24 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 13 | 10 | 1 | 24 | + 2 d |
| 魔術判定 | 13 | 10 | 5 | 28 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 月光の種 | |
| 虹の輝き | |
| EXMPP | |
| EXMPP | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 4 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 1500 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ディーバ：デミゴッド | ★ | - | メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔法ダメ+3、魔防+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【知力】達成値に+[SL*2] | | | | | | | | |
| エフィエント | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： [分類：魔術]に+[SL*2] | | | | | | | | |
| マスターマジック | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔法ダメ+[SL*5] | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： ＜風＞魔法ダメ+[SL*4] | | | | | | | | |
| ミッドナイトサン | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： ＜光＞＜闇＞魔法ダメ+[SL*5] | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： エネミー識別 | | | | | | | | |
| クイックサーチ | ★ | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 《エンサイクロペディア》ともう一つｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙ | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： エネミー識別「場面（視界）」 | | | | | | | | |
| ウィークポイント | ★ | 8 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 20 | SL体 | 知力 | - | |
| 効果： 識別したエネミーのリアクション-1ｄ | | | | | | | | |
| バイタルパート | ★ | - | 《ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄ》 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： リアクション-1ｄ、ダメ+1ｄ | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

3d+23 敵識別
2d+1 回避

3d+27　魔術判定：エキスパート
4d+27　魔術判定：エキスパート風
5d+27　魔術判定：エキスパート風スペｌ
4d+27　魔術判定：エキスパートスペｌ

3d+50+3+5d+10+25+20+20+10+2　ルインストーム
3d+50+3+5d+10+25+20+20+10+2+1d　ルインストームスペｌ
3d+50+3+5d+10+25+20+20+10+2+1d+2　ルインストームスペｌ聖水
3d+50+3+5d+10+25+20+20+10+2+1d+2+1d+2d　ルインストームスペｌ聖水識別ギルサポ

2d+20+3+5d+10+25+20+10+2　シャドウスフィア
2d+20+3+5d+10+25+20+10+2+2　シャドウスフィア聖水
2d+20+3+5d+10+25+20+10+2+2+1d+2d　シャドウスフィア聖水識別ギルサポ

2d+20+3+5d+10+25+20+10+2　テンペスト
2d+20+3+5d+10+25+20+10+2+1d　テンペストスペｌ
2d+20+3+5d+10+25+20+10+2+1d+2　テンペストスペｌ聖水
2d+20+3+5d+10+25+20+10+2+1d+2+1d+2d　テンペストスペｌ聖水識別ギルサポ

キャラクター名
ルベウス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エキスパート | ★ | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 魔術判定+1ｄ | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ルインストーム | 2 | 18 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | ＜風/闇＞魔法[(SL+1)d+50] [威圧] | | | | | | | |
| シャドウスフィア | ★ | 12 | メジャー | 20 | 範囲(選択) | 魔術 | - | |
| 効果： | ＜闇＞魔法[2d+20] [威圧] | | | | | | | |
| テンペスト | ★ | 12 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 魔術判定+1ｄ、＜風＞魔法[2d+20] | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | ★ | 6 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 魔術判定+1ｄ、＜風＞魔法[2d+5] | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：闇 | ★ | 10 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 武器攻撃を＜闇＞魔法ダメへ。リアクション-1ｄ | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | - | 効果 | - | 単体* | 自動 | S1 | |
| 効果： | ダメ+[CL*10] | | | | | | | |
| チャージマジック | ★ | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | リゼントメント回復 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヒストリー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 町や国への知力判定+1ｄ | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | エネミー識別+1ｄ | | | | | | | |
| スペシャリストⅠ | ★ | フェイト1 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 属性１つのダメージ+1ｄ | | | | | | | |
| スペシャリストⅡ | ★ | フェイト1 | スペシャリストⅠ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | Ⅰの効果を命中+1ｄ、ダメ+1ｄ | | | | | | | |
| スペシャリストⅢ | ★ | フェイト1 | 効果 | - | 自身 | 自動 | S1 | |
| 効果： | Ⅰの属性魔術を対象：場面(選択)、射程：シーンへ | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 知力+3 | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 感知+3 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 精神+3 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |