キャラクター名
エルミア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	冒険に出た理由表 1-1(蛮族を倒す為)		
経験点	0		小さい頃に蛮族に村を滅ぼされた		
			妖精に助けられ育ってきた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	2		24	4
		敏捷度	7	1		18	3
体	2	筋力	5	0		7	1
		生命力	8	2		12	2
心	14	知力	8	2		24 + 1	4
		精神力	11	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 アビス強化済（魔法の行使判定+1）	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
妖精魔法	4	8			

	装備品	説明
頭	髪飾り	
耳	華美なる宝石飾り	フェアリーテイマーの術行使に必要。
顔		
首	首飾り	
背中		
右手	能力増強の指輪	判定時に壊すと対象ステ+13
腰	ブラックベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	同上

その他メモ

彼女は生まれた時から妖精と意思疎通をする事が出来た。気味が悪いのか、大切にしてくれたのは両親と妖精だけだ。
ある日彼女は妖精達に誘われて川へと遊びに向かった。戻ってみれば村は焼き払われ、両親は死んでいた。
恐らく妖精たちは彼女を蛮族から助けたのだろう、心以外は。

・森で妖精達と過ごした時間が長い為、常識、倫理観が少し（？）ズレている。魔法の力を鍛え続け、特に仲の良かった一部の妖精達と共にいざ！蛮族殺戮の旅へ！と住み慣れた森から離れた所で無事に迷い、食い倒れた。財布もどこかに落とした、天衣無縫の一文無し。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルミア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
陽光の護符	○□□○□□
魔晶石5点x9	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
▼冒険者セット	○□□○□□
▼▼背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□