キャラクター名: シュガージャック＝メロウ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	おｔこ	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	0		卵を温めたことがある		
			体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	6		19	3
		敏捷度	8	4	2	24	4
体	7	筋力	6	5		18	3
		生命力	1	48		56	9
心	13	知力	10	77		100 + 2	17
		精神力	4	60		77	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3	セージ	15				
ソーサラー	8	エンハンサー	10				
コンジャラー	9	バード	4				
プリースト/シーン	15	アルケミスト	6				
フェアリーテイマー	15	ウォーリーダー	15				
スカウト	9						
レンジャー	9						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	魔法拡大/数	IB39p		p
投げ攻撃	225p	魔力強化	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p	魔法拡大/確実化	IB38p		p
トレジャーハント	2120p	足さばき	IB29p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍（攻撃系） 発動体加工	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍（防御系） 発動体加工	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 32	2d+ 32

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 28

MP
218

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	27			
操霊魔法	9	28			
深智魔法	8	28			
神聖魔法	15	34			
妖精魔法	15	34			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法のレートで1ゾロしても魔力点回復可
耳	聖印	しーん
顔	異形の面	もののけ姫
首	華美なる宝石飾り	6つついてる
背中	野伏のサーマルマント	炎、氷・水の魔法ダメ-1
右手	信念のリング	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	ガイドブーツ	踏んでやる
その他	栄冠の軍師徽章	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

ファミリアⅡ猫　ロミアさん
偉大な先人の遺品に触れる予定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュガージャック＝メロウ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
巨人語		○	グラスランナー語		○			
交易共通語	○	○	シャドウ語	○	○			
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドレイク語		○	バルカン語		○			
ドワーフ語		○	ライカンスロープ語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ノスフェラトゥ語	○	○			
魔動機文明語	○	○	ザルツ地方語	○	○			
魔法文明語	○	○	フェイダン地方語	○	○			
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	エンサイクロペディア	
すとろんぐぶらっど	イニブ	
めでてーしょん	神速の構え	
スケイルレギンス	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
スフィンクスノレッジ	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
リカバリィ	軍師の知略	
びーとるすきん	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
ドラゴンテイル	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
ワイドウィング	強靱なる丈陣Ⅲ：心清	
トロールバイタル	強靱なる丈陣Ⅲ：剛体	
モラル	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼	
レジスタンス	強靱なる丈陣Ⅳ：克己	
アーリーバード	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
ヒーリング	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
バークメイル	強靱なる丈陣Ⅴ：激生	
パラライズぱらら	勇壮なる軍歌	
クラッシュファング	大いなる挑発	
ヴォーパル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
真・多機能ブラックベルト	100				
戦旗槍	200				
野伏の	20				
装飾品	100				
栄冠の	50				
鎧盾専用化	100				
おうち	75				
妖精の	20				
双子姫の貴重な友人	1600				

名誉点 所持 1735 /合計 4000

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セットとおうちと楽器ととり	○□□○□□		○□□○□□
勇者の証：心	○□□○□□		○□□○□□
ごはん	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x10	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5）x5	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（10）x5	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx10	○□□○□□		○□□○□□
緑SSx5	○□□○□□		○□□○□□
赤Sx20	○□□○□□		○□□○□□
赤SSx8	○□□○□□		○□□○□□
白Sx10	○□□○□□		○□□○□□
白SSx2	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（20）x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（10）x5	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5）x10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
書くためのもの一式	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□