キャラクター名
スフィア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	学者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	8	9	9	12	15	8
ボーナス	4	2	3	3	4	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	3	3	5	5	6	3

HP	48
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	6	8	9
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	0	2	19	9	7	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
HPP*2	
HMPP*1	
MPP*5	
冒険者セット	
万能薬	
バックパック	

現在重量：	14		
最大重量：	18	所持金：	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： HPを[3d+CL×3]回復する。								
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術効果に+[SL*2]する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	20m	自身	自動成功	1	
効果： エネミー識別を行う。								
アドバイス	3	-	判定直前	20m	単体	自動成功	5	
効果： 判定に+1d。1シナリオに[SL+1]回使用可。								
アフェクション	1	-	DL直後	20m	単体	自動成功	1	
効果： 受ける予定のダメージを0。1シナリオ1回。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： アイテム鑑定の判定に+1d。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果： 難易度10の器用判定を行う。戦闘不能を回復し、【HP】を1に回復。								
フェイス：ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ダメージ軽減を行うスキルの効果に+1。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【基本能力値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最大人数：４人　ダンジョンもの　レベル：４　所持金：初期＋2200
クラスチェンジは１回まで可　一般スキルは２つ追加取得可
フルスクラッチ不可　使用可能ルルブは基本＋上級

ヒール：4d6+18

プロテク：5d6+7

****