

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	年齢不詳
種族	ナイトメア			境遇	義理の親
出自 (効果)	水妖			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	17	21	12	6
ボーナス	2	2	4	5	7	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	4	7	9	5	3

HP	46
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・風	至近	-1	5	0	0	0	2	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	4	0	5	13	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)					5	6	6	17	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	7	4	1	12	+ 2 d
アイテム鑑定	7	4	1	12	+ 2 d
魔術判定	7	4	2	13	+2+2d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
	ランチボックス
ポーションホルダー	●野菜*5
MPポーション*3	ワイン (メモ別記)
HPポーション*2	
毒消し*4	
	虹の輝き
小道具入れ	月光の種
☆筆記用具	バックパック
☆釣竿	ベルトポーチ
仮面	ウェポンケース

現在重量: 12 | 最大重量: 13 | 所持金: 16144 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果: 1点以上ダメで「放心」付与								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <風>DR[2D+5],判定に+1D								
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果: <風>魔法DRに+[SL(5)*4]								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果: エネミー識別可能								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: メジャー魔術→範囲SL(2)*2								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別を全体に行える								
リゼントメント	1		魔攻		自身	自動		
効果: 対象:単体※,DR+CL(5)*10								
ハイウィズダム	1		パッシブ		自身			
効果: [知力]判定達成値+SL(2)*2								
エフィシエント	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術効果+SL(2)*2								
	1							
効果:								
フィッシング	★		シーン終了		自身	自動成功	S1回	
効果: MP2D+CL(3)*2回復								
フェイス:ダグデモア	★		パッシブ		自身			
効果: 行動値+2								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: 識別判定+1D								

グッシュ: 使徒の誓い 取得フェイス: グランアイン
 攻撃ダメ+2

アース・シュラク。ナイトメアのフェイだよ。元々は泉の近くに暮らしていたんだが、ちょっとしたきっかけがあって魔術師の両親のもとで育てられた。今は、両親から一人前の魔術師になるための最後の試練を受けているってところかな。数多くの知識を学んできたから、魔法と識別は任せてもらおうかな。

==メモ==
 プロヴァルディアワイン
 種別: ポーション レベル: 1
 重量: 1
 価格: 200
 効果: マイナーアクション、メジャーアクション。使用者が行なう【精神】判定の達成値に+1する。この効果はシーン終了まで持続する。消耗品。
 多くのワインラーがひしめき合うプロヴァルディア名産のワイン。それらの中でも標準的な品質のもの。

