キャラクター名: リュキア・パラノチア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	派手な見栄を張っている（張っていた）		
経験点	0		守りの剣を手に持ったことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	6			11 + 1	2
		生命力	12			17	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 3	10	3	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの怪力の指輪	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

見栄っ張りなエルフの少女。

かつて魔剣の迷宮で迷子になったところを冒険者に救助された。
冒険者はその道中で守りの剣を発見し、彼女に持ち帰らせた。
人々は彼女がそれを発見したのだと勘違いし、また見栄を張りたがる性格から彼女も「自力で見つけ出して持って帰ってきた」と嘘をついてしまう。

それから数年、彼女は地元ではちょっとした有名人として名が通っていた。
瞬く間に尾ひれも背びれもついた彼女の武勇伝によって町の英雄のように語られたために、彼女の働く神殿は旅の吟遊詩人たちに話題の名所になってしまった。
焦る女は今更嘘を告白するわけにもいかず、隠れて弓の稽古を始めるも、圧倒的に経験が不足している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リュキア・パラノチア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

{> 冒険用アイテム
冒険者セット
保存食セット
聖印
{> 薬草類・ポーション類
アウェイクポーション
矢12本セット
└ 矢筒に入れた分
{>雑貨
着替えセット

所持金 70 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0