

キャラクター名
ジェイド・リーチ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	マフィア	カヴァー	高校生兼店員
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	半身	経験	過酷な環境	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:二輪	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
対抗種	P	N		
アズール	P 好奇心	N 無関心		
都築京香	P 好奇心	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
c:ソラリス	2	2	メジャー					
効果:	c値-lv(下限7)。							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界		《交渉》		
効果:	射撃攻撃。装甲無視。							
封じ手【1s-LV回】	2	3	メジャー	視界	単体	《交渉》		
効果:	重圧付与							
彫刻の声	1	4	メジャー	視界	単体	《交渉》		
効果:	s中、行動値-[lv*5]。マイナーで解除可							
扇動の香り	4	5	セット	視界	単体			
効果:	ラウンド中、対象を攻撃する命中D+lv個							
スキルフォーカス	2	2	メジャー			《交渉》		
効果:	判定の達成値+[lv*2]							
力の霊水【1r-1回】	2	4	オート	視界	単体		80↑	
効果:	ダメージ+lvD							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

リストランテ「モストロラウンジ」の支配人兼「オクタヴィネル」のボスであるアズールの右腕。
FH、UGN、その他はぐれものであるうとも契約さえ交わせば心強い戦力になるが、契約を破ったりごまかしたりすれば地獄の果てまで追いかけて取り立てる。ヤクザかな？
利益のないものには関わりたいがらないのでそこは要相談。
ジェイドは予定調和を嫌い、自身の楽しさを優先する。

チャット/パレット

{{{肉体}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【肉体】
 {{{肉体}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【肉体】 <白兵>
 {{{肉体}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【肉体】 <回避>
 {{{肉体}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【肉体】 <運転:>
 {{{肉体}}+{{{侵蝕率d}}}dx+2 【肉体】 <運転:二輪>

{{{感覚}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【感覚】
 {{{感覚}}+{{{侵蝕率d}}}dx+1 【感覚】 <射撃>
 {{{感覚}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【感覚】 <知覚>
 {{{感覚}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【感覚】 <芸術>

{{{精神}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【精神】
 {{{精神}}+{{{侵蝕率d}}}dx+0 【精神】 <RC>