

キャラクター名  
鶴丸国永・極

プレイヤー名

|        |                    |      |             |       |      |
|--------|--------------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>エグザイル | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー  | 刀剣男士 |
| オプション  |                    | 年齢   | 23くらい       | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 命令                 | 衝動   | 闘争          | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自     | 旧き記憶               | 経験   | 生命停止        | 邂逅    | 友人   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 25 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 4   | 1    | 0    |    | 2   | 7   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 40 |

| 肉体       |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|----------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能       | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵       | 6  |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避       |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  | 1  | 調達      | 2  |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転:極経験点分 | 5  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                    |
|--------|----|--------|----|-----|----|-----------------------|
| 鶴丸国永   | 白兵 | 12r+16 | 3  | 15  |    | 日本刀 0:プラント+形状変化剛+光の指先 |
|        | 白兵 | 16r+18 | 3  | 17  |    | ↑100% 侵蝕Bこみ           |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| ウェポンケース  |  |
| コネ:UGN幹部 |  |
| コネ:手配師   |  |
| 思い出の一品   |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス      |         |         |      |    |
|----------|---------|---------|------|----|
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 光使い      | P       | N       |      |    |
| 審神者: 朧月夜 | P 信頼    | N 偏愛    |      |    |
| 蜥蜴丸      | P 友情    | N 憐憫    |      |    |
|          | P       | N       |      |    |
|          | P       | N       |      |    |
|          | P       | N       |      |    |
|          | P       | N       |      |    |

最大財産P: 6 残り財産P: 1

| スキル名       | SL              | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------|-----------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング     | ★               | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト      | 0               | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:        | コスト分のHPで復活      |      |       |    |     |    |      |    |
| ヒューマンズネイバー | 1               | 基5   |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 光芒の疾走      | 2               | 1    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果:        | シーンLv回 戦闘移動 離脱可 |      |       |    |     |    |      |    |
| オリジン:プラント  | 5               | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果:        | シーン中感覚判定値+Lv*2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 形状変化:剛     | 5               | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果:        | シーン中攻撃力+Lv*2    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセ:エンハイ   | 2               | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | いつもの            |      |       |    |     |    |      |    |
| 光の舞踏       | ★               | 2    | メ/リ   | 武器 |     |    |      |    |
| 効果:        | 白兵を感覚で          |      |       |    |     |    |      |    |
| 光の指先       | 3               | 2    | メ/リ   |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 判定ダイス+Lv+2個     |      |       |    |     |    |      |    |
| ミスディレクション  | 2               | 5    | オート   | 視界 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果:        | 範囲系を単体に シナLv回   |      |       |    |     |    |      |    |
| 見放されし地     | ★               |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 物質変化       | ★               |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                 |      |       |    |     |    |      |    |

「特」がつくと、コストなしで「意思判定+1 侵蝕率基本値-2」がつく  
 ●「極」がつくと……RECアイテム「霊格上昇」を入手可能。  
 《霊格上昇》コスト経験値5  
 (通常) 常時能力値+2  
 (強化効果) シナリオ3回まで、任意の達成値+5  
 ※サブリ「ヒューマンリレーション」が必要な課金要素。  
 RECロイス対象は「審神者: 朧月夜」限定となる