

キャラクター名
ミシェル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	25

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
馬鹿な意地(記憶のカケラα39)	好きな人がいた。馬鹿な意地を張って遠ざけた。死んでしまった今、それがどんなに馬鹿なことだったかわかる。
少女	傍に少女がいた。名前も顔も思い出せないけど、彼女の笑みを覚えている。彼女を愛していた。
天邪鬼	
酷似	
期待	
罪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サン	保護	3 ①②③④⑤	
ウヅキ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振り直した際に任意の姉妹1体に自身に対しての対話判定をさせてよい
メインクラス		神業(銃神)		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃のマニューバのコスト-1、判定の出目-1
サブクラス		絡繰(時計仕掛け)		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを取得する
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」「あし」の使用する際のコストを-1する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		脳内麻薬(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		視界調整(スコープ)		ジャッジ	2	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃に対してのみ可
頭		思念波(サイコプラスター)		ラピッド	効果参照	0~2	狂気点1点と現在行動値-1をコストにする。射撃攻撃4
頭		だれかの左目		オート	なし	なし	たからもの。壊れた部品
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		脊髄反射(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1