

キャラクター名
丹和 侑佳

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	風紀委員C	カヴァー	風紀委員
オプション	エンジェルハイロウ	年齢	18	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	30%
出自	政治権力	経験	日常	邂逅	REC:風上秤

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1		0			1	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1		0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:<知識:フィッシング>	3		知識:<知識:レネゲイド>	3		情報:<情報:UGN>	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:<情報:アカデミア>	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Aランク:サポーター	
学園の腕章	
学園通の友人	
アドバンスドゴーグル	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
学園	P 好意	N 不安		
委員長	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化P+[LV*10]。侵蝕率でLv↑不可。侵基+2。								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 重圧時使用可能。BS付与直後に使用、暴走以外のBSひとつ回復。								
コンセプト:ブラム=ストーカー	2	2	Xジャー					シンドローム
効果: C値-LV(下限7)								
蝕む赤	2	1	Xジャー	視界	—	対決		
効果: 射撃攻撃を行う。命中時、BS:邪毒Lvランク付与。								
封印の呪	2	2	Xジャー	視界	—	対決		シンドローム
効果: 命中時、次に行う判定C値+1。								
血の宴	1	3	Xジャー	視界	範(選)	対決		シンドローム
効果: 組み合わせた攻撃の対象を範(選)に変更。								
絶対の孤独	2	3	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 射撃攻撃を行う。命中時、ラウンド間、あらゆる判定D-[LV+1]個。								
フラッシュゲイズ	3	5	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 判定直前に使用、判定D-[LV*2]個								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果: 「対象:範囲」「対象:範囲(選択)」の判定直前に使用、「対象:単体」に変更。								
バタフライエフェクト	1	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:対象が行う判定の達成値+5。対象は効果適用するか、判定直前に決定可能。一度でも効果適用するか、ラウンド終了まで効果持続。								
ダンシングライト	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用、判定+[LV+1]D。自身対象不可。								
かぐわしき鮮血	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 血の宿る香りをかぎ分けることで、特定の個人や集団を探し出すことができる。								
構造看破	1		Xジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 人工的な機械や建造物などの構造を、見た瞬間に解析できる。								

【チャット/パレット】
1d10 登場/リザレクト
{ { [精神] }+{侵蝕率d}dx+[RC]@8 攻撃 100%未満
{ { [精神] }+{侵蝕率d}dx+[RC]@7 攻撃 100%~159%
{ { [精神] }+{侵蝕率d}dx+[RC]@7 攻撃 160%~219%
{ { [精神] }+{侵蝕率d}dx+[意志]@10 <意志>
{ { [精神] }+{侵蝕率d}dx+[知識:レネゲイド]@10 <知識:レネゲイド>
{ { [社会] }+{侵蝕率d}dx+[調達]@10 【社会】<調達>
{ { [社会] }+{侵蝕率d}dx+[情報:UGN]@10 【社会】<情報:UGN>
{ { [社会] }+{侵蝕率d}dx+[情報:アカデミア]@10 【社会】<情報:アカデミア>
{ { [肉体] }+{侵蝕率d}dx@10 【肉体】
{ { [感覚] }+{侵蝕率d}dx@10 【感覚】
{ { [感覚] }+{侵蝕率d}dx+[芸術:フィッシング]@10 【感覚】<芸術:フィッシング>

<100%~159%>
・フラッシュゲイズ :侵蝕率+5
判定直前、判定-8D。1ラウンド1回

【単体】
・コンセ:ブラム+蝕む赤 :侵蝕率+3
命中時、邪毒3ランク付与