キャラクター名

アト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
初期：宝物	ちいさな宝物を持っていた。それが何だったのか、あなたにはわからないけれど、今手にあるものではないということだけはわかる。宝物はいったどこにあるのだろうか。今もまだ無事にあろうか。遺色というものがあれば、どうか引き出せてはくれないだろうか。
初期：非公開	ひみつ
1話：笑顔	あなたは彼女を知っている。あなたは彼女をどう呼んで、彼女はあなたをどう呼んだ？その人があなたにとって大切な人であったことは確かだ。しかし、あなたは彼女を思い出すことができない。曖昧さゆえあやふやなその笑顔だけが、彼女の存在した証明になる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユート	恋心	3	①②③④⑤	
ユウマ	憧憬	1	①②③④⑤	
アリス	期待	3	①②③④⑤	中立者未練表選択
忍	期待	3	①②③④⑤	中立者未練表選択
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効	宣言したカウントを1としてラカウント目終了時に効果適用。適用までの間に狂気点の増加、パーツの損傷がなければ自身含む舞台上の姉妹全員は狂気点を1点減少。1ターンに1回のみ発動可
メインクラス		銃神		オート	N	自	射撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	N	自	射撃の出目-1、コスト-１
サブクラス		数多の手管		オート	N	自	【うで】【あし】のコスト-1
メインクラス		練習曲		オート	N	自	レベル2以下の射撃出目+1。レベル1であればさらに+1し、「破砕1(すでにある場合は+1)」を加える。
サブクラス		演者の嗜み		オート	N	自	【うで】【あし】を1ターンに何度宣言してもよい。ただし1カウントにつき「自身の習得しているロマネスクのスキル数／2(切り上げ)」回まで、1回の判定に重複させることはできない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	N	自	最大行動値+2
頭		めだま		オート	N	自	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦術大全		オート	N	自	最大行動値＋[武装の強化値/2（切捨）]
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹と互いに対話判定。
頭		アンテナ		オート	N	自	1ターンに1回、コストの代わりに加えられる狂気点を無効化。
頭		ディーバ		ラピッド	1＋狂1	0-1	射程内の自身含む姉妹全員に「高揚3」を付与する。1パートに1度のみ。
頭		髪飾り		オート	N	N	BP終了時に狂気点1減少。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		トルネンブラ（ぉおキィもーど）		アクション	2	1-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1【セミオートライフル】
腕		トルネンブラ（ちィさいもーど）		オート	2	0-1	射撃攻撃2【改造拳銃】
腕		アサシン		オート	N	自	セミオートライフルの出目+2、ダメージ+1。命中個所を自由に選択してもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	充填1
胴		はらわた		オート	N	N	
胴		はらわた		オート	N	N	
				オート			