キャラクター名
アーモス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	錬金術師	性別	男性	年齢	19歳
冒険者Lv	9	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	360		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	1	-6	12	2
		敏捷度	4	1		20	3
体	7	筋力	4	7		18 + 2	3
		生命力	9	2		18	3
心	5	知力	10	1		16 + 2	3
		精神力	12	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	アルケミスト	1
コンジャラー	3	ウォーリーダー	2
プリースト/キルヒア	9		
セージ	4		
エンハンサー	2		
バード	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチガード	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
モラル		
レジスタンス		
バークメイル		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
強靭なる丈陣Ⅱ：安静		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		6
盾	銀鱗の盾		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					2
回避技能			合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
発動体加工ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
戦旗槍発動体ジャベリン 攻撃系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦旗槍発動体ジャベリン 抵抗系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
楽器 バイオリン	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	9	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	石人の耳飾り	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印	
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

【一般技能】
靴職人/シューメイカー　Lv2　元々なりたかった職業

【設定】
ユーレリア地方リュッケン王国出身、人間の家系であったが先祖返りからシャドウになった
魔神使いにさらわれて魔神の苗床にされた事があった
そのせいで何年かを棒に振り、魔神と魔神使いを掃討する決意を決めた
キルヒア神官の務めを始めたのは半年程度、口が悪いが徳は高いと絶賛された

リザルト

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーモス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
貰った食事分x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
おいしい黄金の水・女神の味x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクと羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
大翠石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MCC5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜（モラル）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜（レジスタンス）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔化された樫の枝x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された樫の枝x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□		○□□○□□	所持金 17626 G	預金・借金 G
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
戦旗槍	100
装飾品	50
ルキスラ銀鱗隊護警術入門	70
銀鱗の盾	30

名誉点 所持 17 /合計 367