キャラクター名
シュナ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	
冒険者Lv	12	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	5310		まだ恋をしたことがない		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	2		13	2
		敏捷度	14			20	3
体	8	筋力	2	3		13	2
		生命力	3	5		16	2
心	14	知力	6	6		26 + 2	4
		精神力	11	6		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
フェアリーテイマー	12						
セージ	10						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 戦旗槍 攻撃系 名誉点+200	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 0	10	0	20										
ショートスピア 戦旗槍 抵抗系 名誉点+200	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
妖精魔法	12	16			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	魔法+10m
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	
背中	軍師徴章	
右手	試作：妖精のマナリング	
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証：心	
その他	知性の腕輪	

	装備品	説明
左手	レインボーリング	

その他メモ

シンガー Lv2
【試作：妖精のマナリング】
装備部位：右手、左手、その他
効果1：魔法の発動体となります。
効果2：ダメージ魔法が+2されます。ガンのダメージには効果がありません。
効果3：光魔法で回復魔法を使って回復するとき、回復量+4点となります。バータフにも適用されます。
このとき、2dを振って10以上出た場合、さらに回復量が4点増えます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュナ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラミス		
バークメイル		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
堅陣の構え		
強靭なる文陣Ⅱ：制定		
怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20				
華美なる宝石飾り(MP増加)	50				
頑丈なランタン	10				
戦旗槍 攻撃系	100				
戦旗槍 抵抗系	100				
専用包丁	2				
ドゥルーイン山砦の解放者(50点)	50				

名誉点 所持 516 /合計 848

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x10	○□□○□□
テント（４人用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
保存食x60	○□□○□□
魔香草x36	○□□○□□
	○□□○□□
月光の護符Ⅱx24	○□□○□□
	○□□○□□
高級調理道具	○□□○□□
専用包丁	○□□○□□
宝石 光	○□□○□□
宝石 氷・水	○□□○□□
宝石 炎	○□□○□□
宝石 風	○□□○□□
宝石 闇	○□□○□□
宝石 土	○□□○□□
知性の腕輪x29	○□□○□□
MCC　５点x2	○□□○□□
鱗の覆面（水の神殿もらいもの）	○□□○□□
	○□□○□□
戦旗槍	○□□○□□
	○□□○□□
徹甲の太矢x30	○□□○□□
太矢(12本）x10	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x46	○□□○□□
10点魔晶石x27	○□□○□□
	○□□○□□

ワインステーキ　8枚	○□□○□□
赤ワイン煮込みステーキDX ３枚	○□□○□□
	○□□○□□
マテカ　緑Ax47	○□□○□□
	○□□○□□
黒靄の水晶球	○□□○□□
	○□□○□□
マナリング	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の蓮x5	○□□○□□
	○□□○□□
貴方だけに教える秘密の料理手帳	○□□○□□
	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7838 G

預金・借金 G