キャラクター名

テディ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
59.人形	
88.兄	
生首	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヨナ	憧憬	3	①②③④⑤	
ルポ	依存	3	①②③④⑤	
果実	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		しにものぐるい（死中活性）		オート			BPにおいて、狂気点で振り直しを行う際、代わりに基本パーツを1つ損傷して振り直しをしてもよい。
ポジション		あがく（足掻く）		オート			狂気点を使って振りなおす際、出目+1
メインクラス		かいカ（怪力）		オート			肉弾・白兵ダメージ+1。
メインクラス		どうもう（狂鬼）		オート			肉弾攻撃判定+1。
サブクラス		出来そこない（失敗作）		オート			攻撃・切断判定+1。BPの毎ターン・終了時任意パーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		くま耳（けもみみ）		オート			1。行動判定で損傷しない
頭		しゅりょう本のう（カンフー）		オート			1。
頭		おおつの		オート			大成功時「連撃1」or「転倒」付与
頭		小さいテディベア（たからもの）		オート			左の眼孔に収まっている。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		くまの大うで（ばけものうで）		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃ろ、判定+ろ。（かいカどうもう出来そこない森の王適用済み）判定の出目が奇数→切断、偶数→爆発 1na+ろ
腕		力まかせ（ジェットノズル）		ダメージ	効果参照	自身	任意の基本パーツ1つ損傷、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		くましっぽ（しっぽ）		オート			1。