

キャラクター名  
サシャ・ディアドラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1480		異種族の友人がいる 身体に傷跡がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	12	3		22 + 2	4
体	筋力	6	2		23 + 2	4
	生命力	1		2	18	3
心	知力	9	2		19	3
	精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェボン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	4	7	8	8	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	9	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 6	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り
耳	スマルティエの耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの剛力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

