

キャラクター名 珠(たま) プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	10年以上30未満
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1990				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2		22 + 2	4	グラップラー	7		
体	2	敏捷度	9	6		29 + 1	5	スカウト	7		
		筋力	1	3		6	1	エンハンサー	2		
心	9	生命力	18	5		25	4	バード	1		
		知力	5			14	2	アルケミスト	5		
		精神力	13	2		24	4				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		ファストアクション	2123 p
		鎧貫き	1-292p
		防具習熟A/非金属鎧	1-282p
		変幻自在	1-282p
		頑強	1-279p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
サモンスモールアニマル	
ヴォーパルウエボン	
インスタントウエボン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミモレの上質布鎧(巫女装束)	筋力	6	回避力	3	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1	
回避技能	グラップラー	合計値	15			3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウエボンA	1H#	1		2d+ 11	10	9	20										
グラップラー専用。キックを強化																	
投げ	2H	0		2d+ 11	12	9	10										
投げ攻撃のデータ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 15	3	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 桜の御紋の装飾品	値段等別記
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 スマルティアの器用腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 器用指輪	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能: 芸人5:気分で歌ったり踊ったりしたりする。 家政婦1:家事の手伝いくらいはこなす。 貴族1:見よう見まねの礼儀作法 料理人1:まますずの料理くらいは作れる	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
市井に紛れて暮らしており、軒先で勝手に寝ていたり、困った人を見かけて手助けしたり、ご飯をねだったりしている。	

