

キャラクター名
大狼 優希 (おがみ ゆうき)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %	
出自	待ち望まれた子	経験	喪失 (母親)	邂逅	いいひと (谷修成)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	2	
運転:			芸術:メイド服 (?)	1		知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80以下	白兵	10r+8	1	9		13
100以上 (二回行動)	白兵	11r+8	1	30+6D		コスト:4 (早鐘) +22+6+6=38 威力:(30+6D) x2 C値6
100以上 (通常)	白兵	11r+8	1	30+6D		コスト22:4 (早鐘) +10 (フルパ完全) +8 (ゴ神風閃) 威力同上
		0				浸透撃 風鳴りの爪 獅子奮迅 切り払い リフレックス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: 記憶の中の誰か	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純種	P	N		
こころ	P 友情	N 不安		
こいしちゃん	P 幸福感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	ハヌマーン							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、肉体のダイス+LV+2 素手以外のアイテム使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手変更 攻撃+LV+8 ガード1							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	次のメインプロセスでメジャーを二回。判定のC値それぞれ+1 シナ1							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	全力移動後に白兵攻撃。成否にかかわらず移動するが、離脱は不可							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果:	完全獣化の効果中のみ使用可能で、メインプロセス後に完全獣化解除。攻撃力+LV+2D							
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	未行動時のみ使用可能。イニシアチブにメインプロセス。シナリオLV回							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	ラウンド中、行動値0になる代わりに白兵攻撃の攻撃力+LV×5 行動値の修正は他エフェクトに優先							
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	死亡時に使用。次のメインプロセス終了までC値-1 (下限値6) シナリオLV回							
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果:	リアクションとして使用。命中する代わりに装甲+lv×10 エフェクトと組み合わせ不可							
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	白兵でドッジが出来る							
風鳴りの爪	1	2	メジャー			対決		
効果:	ダメージダイスをlv個振り直せる							
死の眼光	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果:	殺意の視線で相手に言うことを聞かせる。ただし、交渉は友好的でなくなる。必要ならば「白兵」で							

ゴリラ・ゴリラ・ゴリラ・ゴリラ

