

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	命を救われた事がある。		
経験点	500		役に立たない特技がある。 空腹のあまり失神したことがある。		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			14	2
体	8	敏捷度	9			20	3
		筋力	11			19	3
心	6	生命力	6			14	2
		知力	11			17 + 1	3
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	5	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3.
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢(1ダース)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 矢筒	矢、太矢を合計12本収納可
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 冒険の目的:なりゆき	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
---------------------	--