キャラクター名
エステル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	見た目年齢：18歳
冒険者Lv	6	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	500		育ての親に拾われた		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	6	4		16	2
体	14	筋力	1	1		16	2
		生命力	4	3		21	3
心	10	知力	10	3		23 + 2	4
		精神力	12	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/導きの星神ハルーラ	6		
レンジャー	2		
セージ	4		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
竪琴 バード用の楽器／呪歌・終律を奏でるために使用	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	聖印	神聖魔法の行使に使用
背中		
右手	叡智の腕輪	能力増強
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他	知性の指輪	割る用

	装備品	説明
左手	知性の指輪	割る用

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
バークメイル		

その他メモ

戦闘特技
魔法拡大すべて、MP軽減/プリースト

冒険に出た理由：探している人がいる

人間の村の、そこそこ裕福な家に生まれた。
自分は周りに人とは違うという理由で家から出してもらえず、物心ついた頃からは一人で家事をさせられたり兄弟から理不尽な扱いを受けていた。
6歳の誕生日の日、初めて外に出してもらうことができた。連れられて着いたのは森の中にある洞窟で、両親は「ここで待っているように」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エステル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食
- 薬師道具セット
- アビスシャードx15

＝消耗品＝
- 救命草x5
- 魔香草x4
- ヒーリングポーション
- ヒーリングポーションx3
- アウェイクポーションx2
- 魔香水x3
- 知性の指輪
- 3点魔晶石x6
- 5点魔晶石
- 月光の魔符x2
- 陽光の魔符x2

＝マテリアルカード＝
- 緑Bx2
- 緑A

＝その他＝
- 図書館
- ソフトレザー

＝消費＝
- 知性の指輪
- 緑B
- 緑Ax2
- 魔香草

所持金 2170 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
聖印専用化	100

名誉点 所持 300 /合計 500