

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	****
種族	吸血鬼			境遇	帯電体質
出自 (効果)	異世界生まれ			目標	エリンの調査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	31	32	6	26	9
ボーナス	2	2	10	10	2	8	3
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正			6				
能力値	2	2	17	12	4	10	4

HP	111
MP	191
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	老木の杖	至近	-2	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胸部	ドレス					2	2		
補助	緑竜石					-5		15	
装身具	タリスマン			-1					
能力値			2	0	17	0	10	21	7
スキル									
その他									
総計(右)				0	0				
総計(左)					17	0	12	36	7
総計(両)									m
ダイス数				2 d	3 d	2 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
初期所持金調整	HPP
MPポーション	バックパック
0-phone	HHPP
幸運の宝石	財布 (10-2フス)
ピグマリオン	万能薬
蓮の花	称号の印
毒消し	EXMP
筑前煮	EXHP
煙玉	HMPP
HMPP	
称号の印	

現在重量:	21	所持金:	183427	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
月衣(カグヤ)と月匣(げっこう)	★		常時					
効果: 結界を展開できる。異次元バックと同等の効果								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ドレインパワー	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオCL回	
効果: メインプロセスに与えたダメージだけMP回復上限CL*2+10								
夜闇の眷属	3	6	判定直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象の判定達成値に【-SL*2】								
ヴォーテックス	5	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 閥属性 (SL+1D) +10								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功	上限3	
効果: 範囲SL*2								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
サモン・アラクネ	5	9-2	DR直後	20m	範囲選択	自動成功	5	
効果: ダメージ-5Dジョン対策防御中1回蜘蛛の糸で守る								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	3	
効果: SL*2Dダメージ増加								
リゼントメント	1	-	攻撃と同時	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: +CL*10								
ブラッドパクト	2						3	
効果: アラクネコスト-SL								
バタフライダンス	1							
効果:								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: クリンナップにリゼメン増やす								
チートマジック	1	8	ムーブ				シーン1	
効果: エンゲージ SL+1								
マスターマジック	5		パッシヴ					
効果: ダメージ+SL5								

伝承武器 友情 恐怖 伝説 変化
 変化: 1 地馬 2 水ギルマン 3 火狼 4 風鳥 5 光顔が光る 6 闇顔が影で覆われる
 敏捷+1 相手リアクション 2dメイン直前シーン1回 バステで変化
 初期所持金290G
 二つ名: 夜闇の雲気楼 (Dark night mirage)

流水系OK にんにく、銀(衰弱)、聖水、十字架NG
 陰気なふりをした変態かもしれない
 ほわっとしてるけど戦闘するとテンション上がる
 コネクションは仲良くなったらそれに当てはまっていくような仕組み。
 2話までのPTの印象: ナイトウィザード組のみ仲間として認識している。コネクションがそのまま当てはまる。アリアン組はほわっと認識している。2話途中の神羅との会話で初めてアリアン組を意識し始める。ルーク、ノイシュ、ボボのコネクションは解放。

・導入: ルディは永遠を生きる吸血鬼の一族である。緩やかに流れる時間。閉鎖された世界で一族と暮らしていた。たまに人間界を覗くこともあるが、それも何十、何百年に1度という間隔であり、ルディにとっては一族が世界の全てといってもよかった。一族の長は一族からの信頼が厚く、彼のいうことは絶対であった。彼は言う。ウィザードと協力しろ、と。その不思議な任に疑問を覚えることもなく、ルディは、吸血鬼にとっては刹那の時を過ごすこととなった。

・1話: 気がついたら、まったく別の世界にいた。初めての経験に驚くが、やることは変わらない。自分の任はウィザードのしなままと神羅を手助けすること。突如現れた洞窟。きっとそれが今回の任務に繋がるのであろう。調査の中で、気づいたら賑やかで生命力溢れる人間たちに囲まれていた。が、これ一時的のもの。さして気にすることではないだろう。そうこうしているうちに突如紅い月が現れ、村は蹂躪される。死と別れ、悲しむ人間。死ぬことのない一族のルディは感情に添うことはできず、ただただ悲しみに暮れる村を静かにみつめていた。

