

キャラクター名  
 鎧武者

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	4	1	0	5		10	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣+地獄の氷炎	白兵	10r-1	6	25		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
究極存在	P	N			
超越活性	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	4		マイナー			自動		
効果: 武器生成								
地獄の氷炎	5		マイナー			自動		
効果: 氷炎の剣: 武器生成時、攻撃力またはガード値のどちらかの値を+Lv*3								
オールレンジ	5		メジャー					
効果: 白兵、射撃: 判定ダイス+Lv個								
伸縮腕	3		メジャー					
効果: 白兵: 射程を視界に 判定ダイス-3-Lv個								
ジャイアントグロウス	6		メジャー	武器	範囲選択			
効果: 組み合わせた白兵を対象を範囲選択に 攻撃力+2D シナリオLv回								
生命増強	3							
効果: HP+Lv*30								
加速する刻	2							
効果: イニシアティブで行動								
異形の祭典	3		メジャー		Lv+1			
効果: 組み合わせた攻撃の対象をLv+1体に変更 1シーン1回								
イベイジョン	1							
効果: イベイジョン 達成値21								
コンセントレイト: エグザイル	3							
効果: C値-Lv 下限値7								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--