キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージ付随効果を無効化
頭		トラウマスイッチ		オート	0		損傷させた者に狂気点1
腕		埋込フック		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージ肩代わり、何度でも
胴		だるま		オート	0	自身	腕・足ﾀﾞﾒｰｼﾞを任意振り分け
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1