

キャラクター名 人間 フェンサー	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	4		23 + 1	4	フェンサー	7		
敏捷度	8	3	6	27 + 1	4	マジテック	1		
筋力	7	5		19 + 2	3	スカウト	7		
生命力	7	3		17	2	レンジャー	1		
知力	6	2		12	2	エンハンサー	5		
精神力	5			9	1	アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー+1 +12000	1H	11		2d+ 11	8	11	21										
ウォーハンマー+1	1H	11		2d+ 11	8	11	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 12	4	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 8	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
17回成長 (5,4,3,3,2)	□□□□⑤
+2万7千 +1万8千(500G以下自由) 名誉点350 7ピス7	□□□□⑩
今回のハウスルール	□□□□⑮
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)	□□□□⑳
・初期所持金 半額で500ガメル以下自由	□□□□㉑
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□㉒
・魔符も+1のみで・・・	□□□□㉓
・防護点の上がる練技未習得の場合1万G以下x3プレゼント	□□□□㉔
・バイク/ビークル/プレーン無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉕
・バードの素養は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㉖

