

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	生存者
出自 (効果)	王の末裔			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	13	16	16	9
ボーナス	2	2	3	4	5	5	3
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	5	6	7	4

HP	42
MP	70
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
	能力値		2	0	4	0	7	10	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
	総計(右)		2	5					
	総計(左)		2	0	4	4	7	12	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
野営道具	MPポーション×2
火打ち石	バックパック
ランタン	ベルトポーチ
ロープ	
小道具入れ	ランチボックス
	野菜×5
ポーションホルダー	野菜×5
MPポーション×1	
MPポーション×1	
MPポーション×2	

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 2530
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 4d+16。水属性の魔法ダメージ。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果: メジャーの魔術を「対象:範囲(選択)」								
ウォーターマスター	4		パッシヴ					
効果: 水属性の魔法ダメージ+[SL×4] (計算済み)								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1			判定直前	自身	自動成功	シーン	
効果: 判定に+1D								
ブライトステップ	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 行動値に[SL×3]する。シーン終了まで持続								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: タイミング「メジャー」のダンサーのスキルを一つ同時に使用できる。行動済にもならない。								
オピニオン	1							
効果:								
インサイト	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果: 装備重量+5								

常若王の血を引く一族の末裔。
 とある事件がきっかけで一族はルルを除いて全滅してしまう。
 絶望に打ちひしがれながらも、母が遺したという遺品「常若王の御守」を捜して旅を続けていた。
 その道中で訪れたヴァルーナでリュミエと出会い、「腕の獅子」に加わる事になる。

少々ドジな面もあるが、基本的に真面目な性格。
 何事にも一生懸命で、目的の為ならどんな努力も惜しまない。
 ただ、気丈な面が災いして、物事を自分の中でため込んでしまう事もある。

なんだかんだで人懐っこく、特にギルドマスターのリュミエに良く懐いている。

