

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン			境遇	正体
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	16	9	6	7	15	7
ボーナス	7	5	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	6	5	2	2	6	2

HP	95
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	5	0	6	7	14
スキル						16	10		
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	5	2	39	16	5	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 46  
 所持金: 3762  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力】+[SL*2]、【魔法防御力】+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバーを行う。								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力】+[SL*3]								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【最大HP】+[SL*5]								
アイアンクラッド	2	3	DR直後	-	自身	自動成功	5	
効果: 攻撃の物理ダメージ-[SL*3]								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果: 《カバーリング》の射程を「射程:20m」に変更								
レジストエレメンタル	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【魔法防御力】+[SL*3]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 携帯品重量制限【筋力基本値*2】								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 筋力基本値+3								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【最大HP】+CL								
フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【物理防御力】【魔法防御力】+1								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 精神基本値+3								
効果:								

効果: