

キャラクター名
ちゅうすけ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
Yuuu*。	依存	3 ①②③④⑤	貴女が全て。貴女がいるから私は生きていける。だから貴女が生きたらならば、どんな行動も厭わない。この感情が全て仕込まれたものでいい。正気には絶対に戻らないし、もはや今持っている感情が私にとっての正気だ。
かんろ	依存	3 ①②③④⑤	あの人はもういない。今や光はなくなった。深い闇の中で、あの人の幻覚を、光を自分で「削って」支えるほかない。しかしそれは脆く。自分も壊れればまた光は潰えて、闇に溺れる。
とうぞくのうでわ(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	貴女が「お前のための装備じゃん」とつけてくれた装備。私だと象徴づけてくれた代物。これは一種のお守りであり、貴女を感じるための装備である。
ただずみ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の沙汰(敵は敵)		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		鬼迫(断罪)		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果振り直しはできなくなる。
メインクラス		無塵(冥王)		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		偽人体(歪極)		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得する。(瘦せぎすを獲得)このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
		不可攻力(必中)		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい
		研刃(ケンジン)(悪食)		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		零族(怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		狂気相殺(血の涙)		オート	効果参照	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点1点につき、あなたは狂気の基本パーツ1つをランダムで獲得する。基本パーツがない場合、この効果は発動できない。
		盗賊の心得(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		喰千切(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		瞬発(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		昂奮(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		小刀(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		短刀(大剣)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定-2)。
腕		先駆(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		とうぞくのうでわ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし