

キャラクター名 ロック・ラフ プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	投獄されたことがある		
経験点	4890		五人以上の兄弟がいた まだ恋をしたことが無い		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1	2	19	3	グラップラー	5		
敏捷度	9	1		21 + 1	3	スカウト	3		
筋力	11	3		21	3	エンハンサー	2		
生命力	11			18	3	アルケミスト	1		
知力	8	2		17 + 1	3				
精神力	3	2		12	2				

戦闘特技		値	単位	備考
追加攻撃	220	p		
投げ攻撃	225	p		
鎧貫き	1B39	p		
防具習熟A/非金属鎧	1-282	p		
両手利き	1-283	p		
頑強	1-279	p		
		p		
		p		
		p		
		p		

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ヴォーパルウェボン			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

名誉アイテム	点数
チェインスティック	50
ブラックベルト	50
名誉点 所持 40 /合計 140	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一日分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9484 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 9	3	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	チョーカー(首輪)
背中	
右手	疾風の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
一人称：俺	○□□□⑤
好きなモノ：散歩、肉、骨	○□□□⑩
苦手なモノ：鞭、鎖、野菜	○□□□⑮
目的：生き別れた兄弟を探す	○□□□⑳
冒険に出た理由：家族を全て失ったので	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕