キャラクター名: シンシア・スタイナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	弱点(魔法+2)/暗視		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	家族から探されている		
経験点	460		目標としている人がいる（いた）		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	4		17	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	3			10	1
心	7	知力	5			12	2
		精神力	5	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	2		
セージ	2		
ライダー	2		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣強化		
ＨＰ強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	3	25										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔 渦巻きのピアス	声色を変える。舌に付けるピアス。
首 ラミアの首飾り	特定の女性の姿に変身する。
背中 矢筒	
右手	
腰 矢筒	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
ロングマント	
左手	

その他メモ

シンシア・スタイナー（人間、女、17歳）
一般技能：ノーブル４
国内有数の大貴族スタイナー家の一人娘。
甘やかされて育ったせいか非常に高飛車かつワガママ。
誰に対しても高慢な態度を取るが、実は惚れっぽくツンデレ。
キャンペーンの主軸となるヒロインなのでPLに深く印象付けること。

若い馬です。体中に傷があり、喧嘩っ早い馬なのでしょう。気性もあらく近づくと落ち着きがありません。体格的にはよく強そうです。
→経験のない若い馬です。乗り手を気にしないために行動のために目標値１２で振り落とされないか判定が必要です。ただし命中点と追加ダメージが＋２されます。扱いはウォーホースです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シンシア・スタイナー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
太矢(12本セット)x2 ○□□○□□
○□□○□□
乗馬服 ○□□○□□
○□□○□□
素泊まり(一週間)x6 ○□□○□□
３食+飲み物x36 ○□□○□□
保存食x2 ○□□○□□
○□□○□□
魔導ミニバイク騎獣専有スフィア ○□□○□□
ウォーホース騎獣専有証 ○□□○□□

所持金 8653 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73