キャラクター名
眞白あやめ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	待ち望まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
灰空秋	P 友情	N 不安		
喜代田由紀	P 友情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	4	4	セットアップ					
効果：	ラウンド中攻撃力+LV*5 行動値0							
コンセ	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
獣の力	7	2						
効果：	攻撃力+LV*2							
獣王の力	★	3					リミット	
効果：	《獣の力》の効果を攻撃力+LV*4にする							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ましろ　あやめ

よく食べ(大食い)よく眠る(居眠り)
いつもなにかしらのお菓子を常備している
ゆるふわで掴みどころがない

「Monochrome World」経験点17