

キャラクター名 リリー・クラウゼ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	70		苦手な動物がいる 絶対に知られたくない秘密がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	1	-6	10	1	セージ	1		
体	12	敏捷度	8	3		18	3	エンハンサー	1		
		筋力	3	1		16	2	アルケミスト	3		
心	11	生命力	5	3		20	3	ライダー	11		
		知力	9	10		30 + 2	5	デーモンルーラー	7		
		精神力	5	7		23 + 3	4	ウォーリーダー	6		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p	エルフ語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	交易共通語	○	○
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p	ドラゴン語	○	
防具習熟S/非金属鎧	1-282p	魔神語	○	
ディフェンススタンス	1-287p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/盾	1-282p	魔法文明語		○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	ヴォーパルウェポン
以心伝心	陣率：軍師の知略
騎獣強化	神展の構え
攻撃阻害	怒涛の攻陣II：旋風
HP強化	陣率：効力亢進I
姿勢堅持	怒涛の攻陣III：旋刃
特殊能力開放	強靱なる丈陣
探索指令	
獅子奮迅	
HP超強化	
バランス	
騎乗指揮	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	マナタイト加工の盾徽章カイトシールド		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	デーモンルーラー	合計値	14	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 14	15	53	召異魔法	7	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 16/6	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 15	47							

装備品	説明	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り		
耳	石人の耳飾り		
顔	アイソアーマスク		
首	ラル=ヴェイネの首飾り		
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント		
右手	叡智の腕輪	左手	発動体の指輪
腰	ブラックベルト		
足	ラル=ヴェイネのブーツ		
その他	ラル=ヴェイネのスカート		

<p>— その他メモ</p> <p>【基本データ】 冒険に出た理由：名声を得るため 扉の小魔：禁断の秘儀に触れて契約、性格は強気、小竜型 一般技能：調教師5、貴族5</p> <p>【経歴】 魔神研究の名家で生まれ、蝶よ花よと育てられた。将来は魔神使いとして両親の跡を継ぐために勉強し、現在の自身の扉の小魔と契約。その小魔に導かれるまま家出する遺跡にて眠っていたドラゴンの幼体と遭遇。そのまま騎獣として契約を結ぶ（契約証は後日ギルドに行って発行してもらった）。ただし、専有騎獣としては契約出来なかったため、専有騎獣化が目標になる（家の方針）。なお、家出したことは当然のようにバレてかなり説教された。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉗</p>
--	--

