

キャラクター名
ライト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	105歳
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	390				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			17	2
	敏捷度	10			17	2
体	筋力	6			21	3
	生命力	3			18	3
心	知力	8	1		17	2
	精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1290 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マント (ロング)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
エルフである親に捨てられたので名前は自分でつけた。 ナイトメアの角は嫌われるため、フード付きのマントをつけている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕