キャラクター名

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	9		24	4
		敏捷度	8	6		25 + 2	4
体	7	筋力	11	5		23 + 2	4
		生命力	3	2		12	2
心	7	知力	10	6		23 + 2	4
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
プリースト	9		
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	3		
セージ	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
乱撃	OP135p		p
回避行動	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
投げ強化	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポインドガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 16	11	14	1										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 14	11	14	25										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 15	12	14	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 14	12	14	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 15	12	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳	宝石ケース	
顔		
首	聖印（ミリッツァ）	
背中	サバイバルコート	
右手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰		
足		
その他スマルティエの怪力の腕輪		

装備品		説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□