

キャラクター名  
国宮 双

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	刑事	カヴァー	刑事
	ハヌマーン			年齢		35
オプション	覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	政治権力		経験	狂気山脈	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	1	0		-1	2	(非装備時)	8
精神	2	0	0		2	4	戦闘移動	13
社会	2	0	0		-1	1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
異色の泡沫	RC	14r+1		9		畏れ11 超次元存在+彼方より+振動球+コンセントレーション:アザトース

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カミヤノヅチ	
Dロイス; カウンターレネゲイド	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費
カウンターレネゲイド(対抗種)	P	N		
ランドルフ・カーター	P 尊敬	N 恐怖		
UGN:シナリオ	P 連帯感	N 不安		
染霧 怜	P 好奇心	N 隔意		
赤羽 紅理主	P 感服	N 猜疑心		
長谷川 諸田	P 期待	N 脅威		
黒の司祭	P 懐旧	N 憎悪		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレーション:アザトース	2	2	メジャー			メジャー		
効果: 組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)								
超次元存在	5	4	メジャー					
効果: あなたがこのエフェクトを組み合わせるで行う判定のダイス+[Lv×2]個する								
根源的破滅招来	1	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	80	1シナリオ1回
効果: このエフェクトを組み合わせる射撃攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただし、その攻撃の対象には自身のいるエンゲージは含まれない。								
フェイトディストーション	1	6	リアクション	至近	自身	自動	100	1R/1回
効果: ドッジの代わりに使用する。HPダメージ算出後にあなたは1D10をロールする。その数値が[ (受ける予定の) HPダメージの10の位] (最大9, 最低1) より小さかった場合、そのHPダメージは0に変更される								
彼方より	4	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 「攻撃力: +[Lv×2]」の射撃攻撃								
振動球	1	3	メジャー					
効果: 「攻撃力: +LV」の射撃攻撃。対象の装甲値を無視								
窓辺に立つもの	1	3	効果参照	視界	効果参照	自動		
効果: 登場時、セットアッププロセスで使用。登場しているLV体のキャラクターに[恐怖: あなた]を与える。このエフェクトは[神性]には効果を持たない								
異界の風	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父は政治家であるが、熱狂的な狂信者であった。若かりし頃に南極冒険に同伴させてもらったが、その時に彼は遭難する。死に瀕した時、彼は薄れゆく意識の中、夢と現実の境目の世界である人物と出会った。それがランドルフ・カーターである。カーターの助けが、きまぐれか。国宮は気づくと日本に帰っており、だが彼の父は狂信者として裁断されていた。帰るあてもなくなった彼は知り合いを通して警官になった。

神の眠る地で神の因子をその身に宿し、だが神に染まることなく夢の住人に救われた。国宮はこの力を使って父のような人達を裁断する側になった。やがてこの道の先で自分も父のようになるのか、それはわからない。

出来ることならば、どうかこの神の夢が終わりますように。例えどのような結末になろうとも。