

キャラクター名	プレイヤー名
アリス・エーデルトーン	

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転
<b>生まれ</b>	魔法使い	<b>性別</b>	女性
		<b>年齢</b>	10~11歳位
<b>冒険者Lv</b>	14	<b>経歴</b>	
<b>経験点</b>	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
<b>技</b>	7	器用度	5	10		22 + 2	4	ファイター	1				
		敏捷度	7	12		26	4	ソーサラー	14				
<b>体</b>	4	筋力	8	7		19	3	コンジャラー	11				
		生命力	8	20		32	5	スカウト	6				
<b>心</b>	10	知力	9	35		54 + 1	9	セージ	3				
		精神力	12	26		48	8	アルケミスト	1				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
トレジャーハント	2120 p	足さばき	IB29 p
魔法誘導	223 p	武器の達人	IB31 p
魔法収束	227 p	魔法拡大/距離	IB39 p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔力強化	2124 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
タンDEM	
HP強化	
騎獣の献身	
探索指令	
人馬一体	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 基本追加				必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ				
ファイター	1	5	5	4				
グラッブラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							
<b>鎧と盾</b>	マナコート					1	0	9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能					ファイター	合計値 5 9		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								メイガス	2h	14		2d+ 5	12	7	44							
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)												
知力の指輪(予備)x10	○□□□□□	○□□□□□											
スカウトツール	○□□□□□	○□□□□□											
	○□□□□□	○□□□□□											
	○□□□□□	○□□□□□											
◆後は共有メモ	○□□□□□	○□□□□□											
	○□□□□□	○□□□□□											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	26 <sub>m</sub>	78 <sub>m</sub>	2d+ 5	9	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 10	2d+ 19	2d+ 22	123

所持金	-131000	G	預金・借金		G
-----	---------	---	-------	--	---

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	25			
操霊魔法	11	22			
深智魔法	11	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	素敵に変身リボン 任意の服を着ているように「見える」
背中	
右手	器用の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
◆設定・背景とか 元幽霊少女。PC達の冒険終了後もエーデルトーンで生活し数年後には自ら冒険者として活動を開始する。 体は非常に幼く見えるが経験と才能、恵まれた環境があった為、神域に手が届く寸前になっている。 性格は悪戯好きでやや性質が悪い。束縛したがるタイプで気に入った[モノ]は手元に置きたがる気質。 男女問わず好きなものは好きと表明し愛でる、いじめることを何よりの楽しみとする。逆に責められると弱い。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
外見年齢は10歳前後、幽霊として生きてきた?期間を含めると多分PC達より年上だが精神=肉体年齢なのでほぼ意味はない。 本人曰く「体が弱い」らしく今は普通に行動できるが昔はただ歩くことにも苦勞する障害を持っていた。 (実際は幽霊時の感覚に慣れきっていた為、肉体を取り戻した際にまともに動くことができなかったのだが)	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
ちなみにもうひとりの幽霊(ペルル)の方はクトゥルナがLv15になったことで蘇生された模様。	○□□□㉕