

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	商人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	41	9	9	9	36	12
ボーナス	11	13	3	3	3	12	4
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正							
能力値	14	16	3	3	3	13	5

HP	294
MP	193
フェイト	27

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	機神連銃ヴァルケット改(マスケツトシールドs1)	至近	-1	28	0	4	0	-6	0
左手	シエルソード	至近	-2	20	0	5	5	0	0
頭部	(全身防具)								
胴部	闇の甲冑				-3	25	6		-5
補助	トリックマント					5			
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			16	0	3	0	13	6	19
スキル	ヒュージエッジ、スピードショット、戦士の環、戦士の武器飾り、魔導剣増幅器			9		1		8	
その他	バウダーチャージIII、ガンストック、スピードローダー、フォアグリッパ			12				8	
総計(右)			15	49					
総計(左)			14	41	0	45	27	16	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	16			16	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	幸運のストラップ
小道具入れ	転送石
ベルトポーチ	
異次元バッグ	xx本(ハード)
自動二輪車	エメラルドのプローチ
	ドラゴン・樅ノ木で作られた指輪
クイックケース	
ガンベルト	戦士の環
ドレスブック	戦士の武器飾り
チャンピオンベルト	魔導剣増幅器
望遠鏡	大地の砥石

現在重量:	56	所持金:	434324	預金・借金:	
最大重量:	112				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果:	フェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
【アイテム】	◇							
効果:								
ガンスミス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	マスケツトを入手							
コンバージョン: ショットガン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の対象を範囲(選択)に変更、ダメージ+SL							
オブションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	オブションパーツを取得							
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	チャンピオンベルトを入手							
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	マスケツトに種別: 魔導剣を追加							
ツインギミック	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	魔導剣(マスケツト)に種別: 刀を追加							
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	魔導剣の重量+3、攻撃力+7、行動修正-3							
【パッシブ】	◇							
効果:								
アームズマスター: 錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	錬金銃の武器攻撃命中判定に+1D							
アームズロジック: 錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	錬金銃の武器攻撃命中判定に+1D							
アブストラクターマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔導剣の武器攻撃命中判定に+1D							
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器の攻撃修正のマイナスを0に変更							

ライラ・バグナード
160cm16歳でスレンダー体型の紫髪金眼

赤子の頃に地元じゃ負け知らずの有力商会、バグナード商会の店前に捨てられていたのを拾われ、看板娘として育てられました。いずれは家業を継ぐにあたり、見識を広げるための旅に出ました。口先と手先の器用さで世渡りするタイプの女の子です。好きなものは服やアクセサリー等々、それと銃。今はかわい系のファッションが多いけど大人なおねーさんが憧れ。ただセクシー系を目指すには肉付きが…とちょっぴりコンプレックスがある。駆け出しの頃から持ち歩くドレスブックを使い、装備は甲冑が見た目は私服(最近はいわゆる地雷系が多め)に見えるようにしてあります。趣味は工具が散らばる自室での銃本体や銃弾の改造と、すっかり顔なじみになった闇市のお散歩です。

====以下データ====

■装備クリスタル
マスケツトシールドに飛行のクリスタル(飛行状態になる)

■命中判定: 6D+11
アームズマスター(+1D)、アームズロジック(+1D)、アブストラクターマスター(+1D)、シュアショット(+1D)、器用(+16)、装備品の修整(-3)、モードバスター(-3)、魔導剣増幅器(+1)

■ダメージ: 9D+125
バッシュ(+5D)、トリックマント(+2D)、ハイパーゲイン(+14)、錬金銃の攻撃力(+49)、血晶弾・爆魔弾(+20+20)、コンバージョン: ショットガン(+1)、シュアショット(+1)、戦士の武器飾り(+2)、戦士の環(+1)、名誉の勳章(+5)、モードバスター(+12)

キャラクター名
ライラ・バグナード

プレイヤー名

所持品			
流水の砥石			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
ランチボックス			
豊穡のデザート			
ポーションホルダー			
HPポーション			
MPポーション			
ハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
矢筒			
(通常攻撃用)			
血晶弾 PIG275p*8発			
爆魔弾			
(ゲシュターパーブラストのコスト用)			
練魔弾			
強化弾			
曳光弾 PIG297p			
閃光弾 PIG297p			
ドクターノウリッジ PIG254p			
衝撃弾 PIG267p			
水流弾 PIG267p			
爆裂弾 PIG245p			
轟魔弾			
延引弾			
血晶弾 PIG275p			
ボクシーチ料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーストラッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: クリティカル時防護点を0としてダメージ計算する								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージ+【筋力】								
残像の刃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スラッシュブローの効果に+器用基本値、かつダメージを軽減不可・0に変更不可								
【セットアップ】	◇							
効果:								
ビルドアップフォース	5	5	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果: ダメージ+20,重複あり DRorシーン終了まで持続								
クロックアップフォース	★	9	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ビルドアップフォースを5回まで同時に使用								
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 命中判定で6の目1つ以上でクリティカル扱い クリティカルが出るかシーン終了まで持続								
チェンジアーム	★	5	セットアップ	-	効果参照	自動成功		
効果: 魔導剣を变形して白兵攻撃可能・射撃攻撃不可に変更								
【ムーブ】	◇							
効果:								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: マイナーのスキルを使用								
獣の気	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 武器攻撃のリアクションがクリティカルしなくなる。メインプロセス持続								
【マイナー】	◇							
効果:								
シユアショット	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 命中判定+1D、ダメージに+SL								
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シリア1	
効果: HPをCL*10回復、バステ全消去								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
モードバスター	4	5	マイナー	効果参照	効果参照	自動成功		
効果: 命中-3, 攻撃力+[SL*3]								
【メジャー】	◇							
効果:								
(バッシュ)	◇							
効果: (上記参照)								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: バッシュ2回、2回目のダメージ+2D								
戦鬼	★	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: フェイト3点消費、バッシュ3回								
ゲシュターパーブラスト	★	敵の敵(敵にダメージ)を1つ	メジャー	武器	単体※	命中	クールダウン: 5分※	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。コストとして消費した弾丸一つにつき以下の効果から一つを選ぶ(重複可)選んだ回数につき5回まで。このスキルのコストで消費した弾丸は1つなくなる方法でも再利用できない。このスキルの再使用には3ターンのクールダウンが必要とする。①命中+2d ②DL+6d ③対象を単体※から④を1回に回数+1) ⑤に変更する。								
【ダイスロール直前】	◇							
効果:								

