キャラクター名
ライラ・バグナード

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	商人			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	41	9	9	9	36	12
ボーナス	11	13	3	3	3	12	4
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正							
能力値	14	16	3	3	3	13	5

HP	294
MP	193
フェイト	27

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	機神連銃ヴァルケット改(マスケットシールドs1)	至近	-1	28	0	4	0	-6	0
左手	シェルソード	至近	-2	20	0	5	5	0	0
頭部	(全身防具)								
胴部	闇の甲冑				-3	25	6		-5
補助	トリックマント					5			
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			16	0	3	0	13	6	19
スキル	ヒュージエッジ、スピードショット、戦士の環、戦王の武器飾り、魔導剣増幅器			9		1		8	
その他	パウダーチャージIII、ガンストック、スピードローダー、フォアグリップ			12				8	
総計(右)			15	49	0	45	27	16	14
総計(左)			14	41					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	16			16	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	幸運のストラップ
小道具入れ	転送石
ベルトポーチ	
異次元バッグ	xx本(ハード)
自動二輪車	エメラルドのブローチ
	ドラゴン・樅ノ木で作られた指輪
クイックケース	
ガンベルト	戦士の環
ドレスブック	戦王の武器飾り
チャンピオンベルト	魔導剣増幅器
望遠鏡	大地の砥石

現在重量：	56		
最大重量：	112	所持金：	434324
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果：	フェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
【アイテム】	◇							
効果：								
ガンスミス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	マスケットを入手							
コンバージョン：ショットガン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃の対象を範囲(選択)に変更、ダメージ+SL							
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	オプションパーツを取得							
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	チャンピオンベルトを入手							
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	マスケットに種別：魔導剣を追加							
ツインギミック	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導剣(マスケット)に種別：刀を追加							
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	魔導剣の重量+3、攻撃力+7、行動修正-3							
【パッシブ】	◇							
効果：								
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金銃の武器攻撃命中判定に+1D							
アームズロジック：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金銃の武器攻撃命中判定に+1D							
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導剣の武器攻撃命中判定に+1D							
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器の攻撃修正のマイナスを0に変更							

ライラ・バグナード
160cm16歳でスレンダー体型の紫髪金眼

赤子の頃に地元じゃ負け知らずの有力商会、バグナード商会の店前に捨てられていたのを拾われ、看板娘として育てられました。
いずれは家業を継ぐにあたり、見識を広げるための旅に出ました。
口先と手先の器用さで世渡りするタイプの女の子です。
好きなものは服やアクセサリー等々、それと銃。今はかわいい系のファッションが多いけど大人なおねーさんが憧れ。ただセクシー系を目指すには肉付きが…とちょっぴりコンプレックスがある。
駆け出しの頃から持ち歩くドレスブックを使い、装備は甲冑だが見た目は私服(最近はいわゆる地雷系が多め)に見えるようにしてあります。
趣味は工具が散らばる自室での銃本体や銃弾の改造と、すっかり顔なじみになった闇市のお散歩です。

====以下データ====
■装備クリスタル
マスケットシールドに飛行のクリスタル（飛行状態になる）

■命中判定：6D+11
アームズマスタリー(+1D)、アームズロジック(+1D)、アブストラクターマスタリー(+1D)、シュアショット(+1D)、器用(+16)、装備品の修整(-3)、モードバスター(-3)、魔導剣増幅器(+1)

■ダメージ：9D+125
バッシュ(+5D)、トリックマント(+2D)、ハイパーゲイン(+14)、錬金銃の攻撃力(+49)、血晶弾・爆魔弾(+20+20)、コンバージョン：ショットガン(+1)、シュアショット(+1)、戦王の武器飾り(+2)、戦士の環(+1)、名誉の勲章(+5)、モードバスター(+12)

キャラクター名
ライラ・バグナード

プレイヤー名

所持品			
流水の砥石			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
ランチボックス			
豊穣のデザート			
ポーションホルダー			
HPポーション			
MPポーション			
ハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
矢筒			
(通常攻撃用)			
血晶弾 PIG275p*8発			
爆魔弾			
(ゲシュテーバーブラストのコスト用)			
練魔弾			
強化弾			
曳光弾 PIG297p			
閃光弾 PIG297p			
ドクターノウリッジ PIG254p			
衝撃弾 PIG267p			
水流弾 PIG267p			
爆裂弾 PIG245p			
轟魔弾			
延引弾			
血晶弾 PIG275p			
ボクシーチ料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーストスラッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： クリティカル時防護点を0としてダメージ計算する								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメージ+【筋力】								
残像の刃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スラッシュブロウの効果に+器用基本値、かつダメージを軽減不可・0に変更不可								
【セットアップ】	◇							
効果：								
ビルドアップフォース	5	5	マイナー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： ダメージ+20,重複あり DRorシーン終了まで持続								
クロックアップフォース	★	9	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ビルドアップフォースを5回まで同時に使用								
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 命中判定で6の目1つ以上でクリティカル扱い クリティカルが出るかシーン終了まで持続								
チェンジアーム	★	5	セットアップ	-	効果参照	自動成功		
効果： 魔導剣を変形して白兵攻撃可能・射撃攻撃不可に変更								
【ムーブ】	◇							
効果：								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： マイナーのスキルを使用								
獣の気	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 武器攻撃のリアクションがクリティカルしなくなる。メインプロセス持続								
【マイナー】	◇							
効果：								
シュアショット	1	4	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： 命中判定+1D、ダメージに+SL								
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： HPをCL*10回復、バステ全消去								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
モードバスター	4	5	マイナー	効果参照	効果参照	自動成功		
効果： 命中-3, 攻撃力+[SL*3]								
【メジャー】	◇							
効果：								
(バッシュ)	◇							
効果： (上記参照)								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： バッシュ2回、2回目のダメージ+2D								
戦鬼	★	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： フェイト3点消費、バッシュ3回								
ゲシュテーバーブラスト	★	武器:射撃(銃)&白兵(剣)特殊(格闘)+ｽﾀﾝ	メジャー	武器	単体※	命中	ｸｰﾙﾀﾞｳﾝ：ﾏｽｶﾞﾄﾞ	
効果 ：対象に射撃攻撃を行う。コストとして消費した弾丸一つに付き以下の効果から一つを選ぶ（重複可）選択できる回数は一つの効果につき5回まで。このスキルのコストで消費した弾丸はいかなる方法でも再利用できない。このスキルの再使用には3ターンのクールダウンを必要とする。①命中+2d ②DL+6d ③対象を単体※から（③を選んだ回数+1）体に変更する。								
【ダイスロール直前】	◇							
効果：								

キャラクター名
ライラ・バグナード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL*2]D							
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スラッシュブロウのダメージ+SL*3D							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	行動権を消費せずにカバー							
カバームーブ	2	4	カバーリング時	20m	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
【ダイスロール直後】	1							
効果：								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減 武器攻撃力/2							
守護者降臨	★	12	DR直後	視界	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	遠距離カバー、パワーもカバー可							
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	受けるダメージを0に変更							
【クリンナップ】	1							
効果：								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	使用したボルテクスアタックの使用回数+1回							
【その他】	◇							
効果：								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	攻撃対象を単体にして、追加ダメージCL*10							
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	シーン終了時に使用した矢弾を回収							
クラン＝ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ラウンド進行終了時にHPが最大値の半分以下なら最大値の半分に変更							
インテリジェンス	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ3	
効果：	判定+2D							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	戦闘不能を回復してHPをSL*20にする							
デュアルアロー	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	種別：矢弾の同じ名称のアイテムを同時に2つ使用出来る。							
フロンタルアサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	武器攻撃と同時に使用、ダメージ+筋力基本値							
武の真髄	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	フェイトを消費してDR増加時、フェイト1点に付き追加でダイスを4個する							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったり、嘘の看破等の精神判定に+1D							
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったり、嘘等の言いくるめの精神判定に+1D							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1D							

キャラクター名
ライラ・バグナード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1D							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備品の重量制限に+5							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限を筋力基本値*2に変更							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能力基本値+3							
トレーダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プリプレイに所持金+[幸運]*50G							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HPに+CL							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ハイMPポーション*2を取得							
シニスター	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	フェイト1点*CL*2のHP回復							
ブロウストライカーI	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	フェイト1点、スラッシュブロウの使用回数+1回							
ブロウストライカーII	★	-	フリー	-	効果参照	自動成功		
効果：	フェイト1点、リアクション-1D							
ブロウストライカーIII	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	フェイトを消費してDR増加時、フェイト1点に付きダイス2個ずつ増える							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	ポーションを1個使用							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果：	情報収集判定を【幸運】で代用し、+1Dして行う。							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定に成功すれば戦闘不能の対象をHP1で蘇生。対象は行動済みになる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								